キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	50				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	12	11		28 + 2	5
		敏捷度	9	19		33	5
体	13	筋力	4	17		34	5
		生命力	3	18		34	5
心	12	知力	8	15		35	5
		精神力	5	16		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	エンハンサー	5
ソーサラー	9	アルケミスト	2
プリースト/フシルフル	7	ライダー	7
スカウト	8		
レンジャー	7		
セージ	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ドーデン地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
リカバリィ	
以心伝心	
高所攻撃	
騎獣強化	
攻撃阻害	
人馬一体	
HP強化	
特殊能力解放	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
ハイペリオン級	500
野伏の**ントマント	20

名誉点 所持 362 /合計 882

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のコート・オブ・プレート+1		24	-2	9
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	14	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精(水・氷)のクレイモア+1 命中+1、	2H片	26	1	2d+ 16	10	19	46										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Ax9	○□□○□□
マテリアルカード(金)Ax8	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Sx4	○□□○□□
マテリアルカード(金)Sx4	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□

救命草x10	○□□○□□
騎獣縮小の札III	○□□○□□
ペガサス	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
保存食(1週間分)x10	○□□○□□

所持金 235 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 14	12

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/11	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			
神聖魔法	7	12			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	野伏のサーマンマント	炎と水・氷属性被ダメージ-1
右手	魔法の発動体	手袋
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他	宗匠の腕輪	器用度+2

装備品		説明
	マフラー	
	浄化の聖印(フシルフル)	大陸や地方が異なることによるMP上昇
左手	アルケミーキット	賦術の発動体

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟