キャラクター名

ノア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
会話	…ノノだけが私が心から話せる友達だった。…だから形が変わっても、この子は私の最初のお友達なの
葬儀	…みんな泣いていた。私もノノ抱きながら泣いてた…思い出そうとしても写真の人は思い出せないけど

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（ノノ）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃のマニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートでの射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ一つを選ぶ。対象はターン終了までそのマニューバを使用してよい。（ただし、使用済み、重複不可などは戻らない）
頭		のうみそ		オート			行動値増加2
頭		めだま		オート			行動値増加1
頭		網膜サイト（カンフー）		オート			行動値増加1
頭		アドレナリン		オート			行動値増加1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ノノ		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発　攻撃の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			行動値増加2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			行動値増加1