

キャラクター名
佐城 鴉（さじょう・とき）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13歳
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	37

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	編み物	何かを編んでいた…誰のためだったのだろうか。何を編んでいたんだろう、マフラーか手袋かセーターか…指は編み方をおぼえている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0
		翼を	高い高いところから、下を見ているあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっと空を飛べると信じて一歩を踏み出した。あれからどうなったのだろう…あなたは空を飛べたのだろうか。
		仲間	コンノ
		主人の腕	
		庭	
		旅	
		主人の声	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マグニア	友情	3	①②③④⑤	
アザミ	信頼	2	①②③④⑤	
コンノ	執着	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値 1
脚		けもあし		オート	2	自身	移動 1 ～ 2
				オート			▼強化パーツ▼
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが負傷していたなら修復してよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
腕		小さなアンデッド		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。
				オート			▼スキル▼
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」破損時、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	妨害3（ダメージを受けている際のみ使用可）