キャラクター名
アキネ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	16
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明（外観年齢１６）
種族	エクスマキナ			**境遇**	姉妹
出自（効果）	人工生命体			**目標**	任務遂行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	9	7	9	8	27	22
ボーナス	10	3	2	3	2	9	7
クラス修正	2	2	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	12	5	3	4	2	11	7

HP	178
MP	134
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖			8					
左手	クマーラの盾					19	10	-1	
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	カオスアーマー				-1	12	2	-2	
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	豪傑の証					5			
能力値			5	0	3	0	11	5	17
スキル	ハイパーシールド、マシンアーマー					2	20		
その他	クマーラの盾、騎竜		-3	10					20
総計(右)			2	18	0	50	46	2	35 m
総計(左)			2	10					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーションｘ２	
ハイMPポーションｘ２	
使い魔：精神	
騎竜	

現在重量： 0		
最大重量： 31	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する							
カバーリング	1	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果：	対象を庇う							
アイアンクラッド	5	3	ダメージ直後		自身	自動	1	
効果：	物理ダメージ１５軽減							
カバームーブ	1	4	カバーリング		自身	自動	S2	
効果：	カバーリングの射程を２０ｍにする							
ディフェンダー	5		マイナー		自身	自動		
効果：	物理・魔防＋１５　ダメージ－１Ｄ							
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果：	ディフェンダーを魔防にも適用							
フルディフェンス	1	5	セットアップ		自身	自動		
効果：	同時にディフェンダーを使用可能							
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	対象の物理・魔防＋２０							
ホーリーグレイス	1		パッシブ					
効果：	ホーリーアーマーで物理魔防どっちも上昇							
ヒール	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	対象のHPを3d6+CLx5回復							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動	S1	
効果：	ヒールを即座に使用							
ハイパーシールド	1		パッシブ					
効果：	盾の物理防御を魔防に加える							
パワーアーム	1		パッシブ					
効果：	種別：槍を片手で装備							
インバルネラブル	1		ダメージ直後		自身	自動	1	
効果：	ダメージを０にする							
ファイナルガード	1		クリンナップ		自身	自動	1	
効果：	インバルネラブル復活							

キャラクター名
アキネ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャルカバー	5	6	効果参照		自身	自動	R1	
効果：カバーリングの直前　カバー時ダメージー２５								
スティールクラッド	1	4	アイアンクラッド		自身	自動		
効果：ダメージー１ｄ６　魔法にも有効								
ファミリア	1		アイテム					
効果：ネコのサンマを取得								
ガーディアン	1		ダメージ直後	20	単体	自動	S1	
効果：ダメージーCLｘ５　ファミリア消費								
タングル	1	-	効果参照	20	単体	自動	1	
効果：リアクションの直後　ダイスを１つ消す								
ピアシングペイン	1	6	ダメージ直前	20	自身	自動	S1	
効果：対象の武器攻撃を貫通に変更								
ファイトソング	1		セットアップ	20	単体*	自動	1	
効果：回数制限スキル回復								
サモン：アラクネ	1	9	DR直後	20	範囲	自動	M1	
効果：１ｄ６＋１０　軽減								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動	S1	
効果：イニシアチブで行動								
イモータルブラッド	1		戦闘不能		自身	自動	1	
効果：フェイト１点消費　HP１ｄ６回復して行動済みで復活								
ホーリーウェポン	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果：攻撃力＋１３								
パーフェクトシールド	1		パッシブ					
効果：盾の防御力＋SLｘ３								
チェンジスケイル	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：物理と魔防＋SLｘ３　クリンナップに維持コスト３								
グレートスケイル	1	8	リアクション		自身	自動		
効果：チェンジスケイルの効果中のみ使用可能　回避を放棄して　ダメージ-SLx10								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
アキネ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイテムマスタリー	1		パッシブ					
効果：アイテムによる消費HP,MP－２								
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果：防御＋２魔防＋１								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動	S1	
効果：種別：ポーションを使用								
インテンション	1		パッシブ					
効果：MP+CL								
サクセション	1		パッシブ					
効果：アイテムひとつの攻撃力か防御力＋１								
アニマルエンパシー	1		パッシブ					
効果：動物と意思疎通できる								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：筋力＋３								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果：精神＋３								
ファーマシー	2		アイテム					
効果：ハイHPポーション２つ取得								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果：ハイMPポーション２つ取得								
インサイト	1		パッシブ					
効果：嘘を見抜く判定＋１Ｄ								
ブラフ	1		パッシブ					
効果：嘘をつく判定＋１Ｄ								
ホムンクルス	0		セットアップ		自身	自動	S1	
効果：フェイト１点消費するごとにMPをCL点回復								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								