

キャラクター名

Elice

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	5
メインクラス	ステシー	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	2	4
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
アリス	
母親	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤			
アリス	憧憬	3	①②③④⑤			
アンナ	独占	3	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自分がダメージを受けた際、対象の他の姉妹1人の次のアクションのコスト-1(最低) 1ターンに何度も使用可能
メインクラス		庇う		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける。1ターンに何度も使用可能
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに不随する効果全てを無効にする。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーティ1つを回復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		捕食者		ダメージ	1	自身	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」効果
				オート			
頭		運動神経(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		聴力強化(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1このパートを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパートは損傷しない
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自分がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトル/パートのターン終了時、このパートが破損していたら修復してよい
胴		バスケット		オート			
胴		アーマースキン		ジャッジ	0	自身	防御1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1 + 「切断」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			