キャラクター名

アリエッタ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
父の腕	
切り傷	
働く大人	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミラン	憧憬	3	①②③④⑤	
スイカ	執着	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象のラピッド/ダメージ/ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド/ジャッジ/ダメージのマニューバを1つ再使用可能にする。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		人形		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1