

キャラクター名 ファリア・ヘレス	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/感いの霧		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	63歳
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	790				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	10	9		31	5	フェンサー	7	アルケミスト	2
		敏捷度	12	8		32	5	マジテック	2	ダークハンター	2
体	5	筋力	6	17		28 + 2	5	スカウト	7		
		生命力	10	2		17 + 2	3	レンジャー	5		
心	9	知力	6	9		24	4	セージ	6		
		精神力	8	6		23	3	エンハンサー	3		

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	エルフ語	○	○
ファストアクション	2123p		p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p		p	神紀文明語		○
鋭い目	2120p		p	汎用蛮族語	○	
武器習熟A/ソード	1-281p		p	魔神語	○	
必殺攻撃	1-288p		p	魔動機文明語	○	○
武器習熟S/ソード	1-281p		p	魔法文明語		○
両手利き	1-283p		p	妖精語	○	
	p		p			
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		3		3
グラップラー	0				盾 バックラー		1	1	
フェンサー	7	12	12	12	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	13	3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	32 _m	96 _m	2d+ 13	3	40	魔動機術	2	6			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 10		2d+ 12	2d+ 10	2d+ 10	29						

装備品		説明
頭	スカベンジャーの帽子	稀な戦利品を持つ相手に対し、行方判定または戦利品獲得の出目+2(1回のみ)
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔	スマルティエのアイガード	純エネルギー属性ダメージ-4
首	スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中	スマルティエの風切り布	1Rの間、命中力と回避力+2
右手	大きな手袋	
腰	ブレードスカート	回避時、反撃
足	ディスプレイサージェット	
その他マジスフィア(中)		

装備品		説明
左手	大きな手袋	
	ウェポンホルダー改	

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能 ・ 薬剤師：3Lv ・ 医者：4Lv ・ 考古学者：7Lv ・ 地質学者：5Lv	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴
自然豊かな緑地街区に、昔から住んでいるエルフの一族の少女。 生来、あまり戦いを好む気質でもないのだが、幼い頃、争いが少なく、平和な緑地街区であっても、極稀に起きる戦いに対処をする自警団の1人に命を救われてから、自分も誰かを救いたいと考えようになり、自分を鍛え始めた。	
しかし、非力かつ、魔法の知識も無いファリアでは、魔物を倒すのは難しく、強くなる道を探しているところ、同じエルフでありながら、特	

