

キャラクター名
ファリア・ヘレス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/惑いの霧		
生まれ	剣士	性別	女性	年齢	63歳
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	790				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 12	器用度	10	9		31	5
	敏捷度	12	8		32	5
体 5	筋力	6	17		28 + 2	5
	生命力	10	2		17 + 2	3
心 9	知力	6	9		24	4
	精神力	8	6		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7	アルケミスト	2
マギテック	2	ダークハンター	2
スカウト	7		
レンジャー	5		
セージ	6		
エンハンサー	3		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	
ファストアクション	2123p	
治癒適性	2122p	p
鋭い目	2120p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟S/ソード	1-281p	p
両手利き	1-283p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 ソフトレザー	3		3	
グラップラー	0				盾 バックラー	1	1		
フェンサー	7	12	12	12	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 フェンサー	合計値	13	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 薬溝加工	1H両	20	1	2d+ 13	9	16	30										
首切り刀 薬溝加工	1H両	20	1	2d+ 13	9	16	30										
ピアシング 薬溝加工	1H	4		2d+ 12	8	15	14										
銀製のピアシング 薬溝加工	1H	4		2d+ 12	8	15	14										
銀製のヘビーフレイル+1	1H両	10		2d+ 12	9	13	20										
ヘビーフレイル+1	1H両	15		2d+ 12	9	13	20										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 0	11	6											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	32m	96m	2d+ 13	3	40	魔動機術	2	6			
2d+	10	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 10	29						

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	敵戦利品を持つ相手に対し、行動判定または戦利品獲得の出目+2(1回のみ)
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔 スマルティ工のアイガード	純エネルギー属性ダメージ-4
首 スマルティ工の銀鉢	「装備部位：その他」を得る
背中 スマルティ工の風切り布	1Rの間、命中力と回避力+2
右手 大きな手袋	
腰 ブレードスカート	回避時、反撃
足 ディスプレイーガジェット	
その他マギスフィア(中)	
左手 大きな手袋	
ウェポンホルダー改	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能	チェック
・薬剤師：3Lv	□□□□⑤
・医者：4Lv	□□□□⑩
・考古学者：7Lv	□□□□⑯
・地質学者：5Lv	□□□□⑯
自然豊かな緑地街区に、昔から住んでいるエルフの一族の少女。 生来、あまり戦いを好む気質でもないのだが、幼い頃、争いが少なく、平和な緑地街区であっても、極稀に起きた戦いに対処をする自警団の1人に命を救われてから、自分も誰かを救いたいと考えるようになり、自分を鍛え始めた。	□□□□⑯
しかし、非力かつ、魔法の知識も無いファリアでは、魔物を倒すのは難しく、強くなる道を探しているところ、同じエルフでありながら、特	□□□□⑯

キャラクター名
ファリア・ヘレス

— プレイヤー名 —————