

キャラクター名

プレイヤー名

白鳥小雪（しらとりこゆき）

シンドローム	サラマンダー		ワークス	ヒーローC	カヴァー	中学生
	サラマンダー					
オプションル			年齢	14	性別	女
覚醒	命令	衝動	飢餓		初期侵食率	29%
出自	22政治的権力		経験	55トラウマ	邂逅	77幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4		0			4	行動値	9
感覚	0		0	1		1	(非装備時)	9
精神	2	1	0		4	7	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC		+1	交渉		
回避			知覚			意志		+1	調達		+1
運転：			芸術：			知識：		+2	情報：ヒーロー		+1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
シークレットオーダー		12			ダメージ-【精神】

所持品		合計装甲：	12	合計回避：	0
ストレンジフェイズ		ロイス			
パワースース：ビサイド					
耐ショック性能（氷雪の守護が該当する？）					
		実験体			
		最大財産P:		6	残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	Xジャー	—	—	—	—	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7）								
ブリザードブレス	7	3	Xジャー	視界	範囲（選択）	RC	—	
効果：[攻撃力：+[LV×3]]の射撃攻撃を行う。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-3個する。								
プラズマカノン	6	4	Xジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果：[攻撃力：+[LV×5]]の射撃攻撃を行う								
結合粉碎	5	4	Xジャー	—	—	シンドローム	ピュア	
効果：このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。さらに、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動成功	—	
効果：対象にHPダメージが適用される直前に使用する。あなたが受ける（予定の）ダメージを-（LV+1）D点する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲（選択）	自動成功	80↑	
効果：《氷雪の守護》と同時に使用する。その対象を範囲（選択）に変更する。								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動成功	リミット	
効果：《氷雪の守護》と同時に使用する。同時に使用した《氷雪の守護》はダメージをさらに-3dする。								
凍てつく刃	5	3	オート	視界	単体（自身以外）	自動成功	—	
効果：あなた以外のキャラクターが行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+[1D+LV×3]する。このエフェクトは1ラウンドに「1回まで使用できる。								
凍結保存	★	—	Xジャー	至近	単体	自動成功	—	
効果：戦闘不能、または死亡しているキャラクターを凍結させ、老化や腐敗、病症の進行を停止させる。								
アイスフロア	★	—	Xジャー	至近	自信	自動成功	—	
効果：氷で足場を作成する。								
効果：								
効果：								
効果：								

{{{肉体}}}+{{{ダイス}}}dx
{{{感覚}}}+{{{ダイス}}}dx
{{{精神}}}+{{{ダイス}}}dx
{{{社会}}}+1+{{{ダイス}}}dx

侵蝕率+1d10
侵蝕率
ダイス
ロイス
HP

侵蝕率+2 《コンセントレイト：サラマンダー》/2/Xジャー/—/—/—/2/組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7）
侵蝕率+4
《氷の塔》/5/Xジャー/RC/範囲（選択）/視界/4/[攻撃力：+[LV×3]]の射撃攻撃を行う。あなたと同じエンゲージに居るキャラクターを対象にできない。
侵蝕率+1 《氷の回廊》/1/Mイター/—/—/至近/1/飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*2]
侵蝕率+4
《氷炎の乱舞》/5/Xジャー/RC///4/氷の塔と組み合わせて使用。攻撃力+[LV×3]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-2個する。

侵蝕率+2 《幻想の色彩》/2/効果参照/シンドローム/—/視界/—/《原初の●》で取得したエフェクトと組み合わせて使用する。このエフェクトを組み合わせたエフェクトの射程を視界に変更する。1シナリオにLV回まで使用出来る。