

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴	物心ついたときから一人だった		
経験点	200		大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	11	器用度	9	23		43 + 2	7	
		敏捷度	7	24		42	7	
体	9	筋力	1	2		12	2	
		生命力	1	10		20	3	
心	10	知力	8	18		36	6	
		精神力	8	13		31	5	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15						
マジテック	13						
スカウト	9						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	5						
アルケミスト	3						

戦闘特技					
ルーンマスター	1B34p	鷹の目	1-280p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
二刀流	1-281p		p		p
射手の体術	2-227p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p		p
命中強化	2-230p		p		p

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	過敏なマナコート			5
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	15	22	22	17	回避技能	シューター	合計値	22	6

武器		用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
†無謀なデリンジャー		1H	1	1	2d+	25	10	22										
足絡みのデリンジャー		1H	1	1	2d+	25	10	22										
射程10m,装填数2 追加ダメージ+1					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	42 m	126 m	2d+ 22	6	65	魔動機術	13	19			

装備品		説明
頭	叡智のとりがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	枠+1
顔	狩人の目	魔物知識判定失敗時に対象のレベルがわかる 成功時命中判定+1
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目+1
背中	スマルティエの風切り布	1R中 命中判定と回避判定+2
右手	器用の腕輪	器用+2 割ったら+14
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	俊敏の腕輪	割る用

装備品		説明
	バレットポーチ	弾丸：24
左手	正しき信念の指輪	精神力抵抗+2
	アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
アビスカース残数：10	
「無謀な」 装備時 防護点が2点減少する（最低0）	□□□□⑤
「足絡みの」 携行時 戦闘中の手番開始時に1dし、出目が「1」ならその場で即座に転倒する。手番中には起き上がれない。	□□□□⑩
「過敏な」 装備時 特定の属性から受ける物理ダメージ、魔法ダメージが2点上昇する。属性は「属性決定表」で無作為に決定する。	□□□□⑮
アビスカース属性決定表(41) > 断空	□□□□⑳
第六で金をスったのでひと稼ぎするか〜ってかいる気持ちで冒険に出たら世界の危機を救うことになったらしい。	□□□□㉕
マジでカラーリングも何も決まっていなくてしんどいけどきつと未来の私が決めてくれることでしょう。	□□□□㊳
ー自分のためのメモー	□□□□㊵

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
□□ キャッツアイ		
□□ △ガゼルフット		
□□ △ストロングブラッド		
□□ マッスルベアー		
□□ △スフィンクスノレッジ		
ヒールスプレー		
パークメール		
ポイズンニードル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
始まりの剣★2	2000	【○サルベージ】		・ 射術科	
魔弾使い	100	【○果ての探究者】		【□□ リローデッド】	
【○ゲシュペンスト】		【○ファースト・アンティキティラ】		【□□ ダッシュブースト】	
【□□ ヴァニタスの肖像】		【△□ コード識別】		【□□ ピナーの寵愛】 セフィラススキル	
【□□ マルアハの聖画】		【△□ マップサーチ】		【○ゼロレンジアクション】	
【△□□ ザミエルの魔眼】		【□□ クラッシュウェーブ】		【○ゼロレンジクリティカル】	
【△□□ タキオニック】		【□□ エレメントレコード】		【○オートゲージ】	
		【△□□ バベル・サンクトゥム】		【□□ 災禍の断罪者 《ネメシス》】	
・ 学術科					
			名誉点 所持 465 /合計 3665		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
アビスカースx20	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA緑x41	○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（5点）x140	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（5点） 2話終了時点x50	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（4点） 2話終了時点x95	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3点） 2話終了時点x95	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x27	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符(2)x7	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符(3)x2	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
弾丸x10	○□□○□□		○□□○□□
衝撃弾x40	○□□○□□		○□□○□□
断空弾x20	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
3話	○□□○□□		○□□○□□
マリーちゃんからもらった魔晶石（3点）x50	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3点）x50	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（2点）x50	○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□		○□□○□□
断空弾x32	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	所持金	0	預金・借金
		G	G

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
汎用スキル					
【○サポートデバイス】					
【○オグジュアリー】					
【□ムービングアクション】					
多機能ブラックベルト					
学園島製マジスフィア端末	100				
リーサルウェポン	1000				

名誉点 所持	465	/合計	3665
--------	-----	-----	------

[illegible][illegible]