

キャラクター名 リューン	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴 剣の加護/運命変転			
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	500		命を救われたことがある 冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	7	器用度	7			14 + 2	2	ファイター		3			
		敏捷度	9			16	2	レンジャー		3			
体	9	筋力	11	2		22	3						
		生命力	10			19	3						
心	5	知力	4	1		10	1						
		精神力	8			13	2						

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	3	5	5	6	鎧 ハードレザー		13		4
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		5	4

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)		☐ ☐ ☐ ☐
冒険者セット			☐ ☐ ☐ ☐
救命草x5			☐ ☐ ☐ ☐
ヒーリングポーションx3			☐ ☐ ☐ ☐
アウェイクポーション			☐ ☐ ☐ ☐
			☐ ☐ ☐ ☐
			☐ ☐ ☐ ☐

		☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐

所持金	預金・借金
978	
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 5	4	28						
魔物知識/弱点			生命抵抗		精神抵抗	MP					
2d+ 0/×		2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	13						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗
子供の頃お遊びで友達と迷宮の入口に入ったことがありなにかのトラップを踏んだのか友達から離れて迷宮の地下に迷い込んでしまった経験がある	チェック
絶対に死んでやるかと死にものぐるいで敵から逃げたり隠れたりしていたその運のとうとう尽きたかと思ったとき友達が呼んでくれた冒険者に助けられ	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
その時の冒険者にいつか恩返ししようと考え自分の無理のない範囲で鍛え始めたそうしているうちに同じく鍛え始めていた悪友達ともに冒険者になった	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
二年たった今その友達もいつの間にか二度と会えなくなってしまったが…	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉩
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉵