

キャラクター名

白鳥小雪（しらとりこゆき）

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------|----|--------|-------|-------|------|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | ヒーローC | カヴァー | 中学生 |
| | サラマンダー | | | | | |
| オプションル | | | 年齢 | 14 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 飢餓 | | 初期侵食率 | 29% |
| 出自 | 22政治的権力 | 経験 | 55トラウマ | | 邂逅 | 77幼子 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 35 |
| 肉体 | 4 | | 0 | | | 4 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 0 | | 0 | 1 | | 1 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | 4 | 7 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 | 全力移動 | 28 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | +1 | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 2 | +1 | 調達 | | +1 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | +2 | 情報：ヒーロー | 2 | +1 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| | | | | | | |
|-----------|----|------|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| クリスタルシールド | 白兵 | 4r-1 | 15 | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|------------|----|----|----|----|-----------|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| シークレットオーダー | | 12 | | | ダメージ-【精神】 |
| | | | | | |

| | | | | | |
|-------------|--|---------------|---------|---------|--------|
| 所持品 | | 合計装甲： | 12 | 合計回避： | 0 |
| ストレンジフェイス | | ロイス | | | |
| パワースース：ビサイド | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイス消費 |
| | | ナイチンゲール | P 信頼 | N 不信感 | |
| | | 日陰美菜（ミーナ） | P 友情 | N 劣等感 | |
| | | 巳納 怜（アディクション） | P 好奇心 | N 不安 | |
| | | ファンのひとたち | P 誠意 | N 隔意 | |
| | | 灼 一歩/ブレズナツル | P 同情 | N 侮蔑 | |
| | | | P | N | |
| | | 実験体 | P | N | |
| | | 最大財産P: | | 6 | 残り財産P: |
| | | | | | |

| | | | | | | | | |
|--|----|------|-------|----|--------|--------|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：サラマンダー | 3 | 2 | Xジャー | — | — | — | — | |
| 効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7） | | | | | | | | |
| ブリザードブレス | 7 | 3 | Xジャー | 視界 | 範囲（選択） | RC | — | |
| 効果：[攻撃力：+[LV×3]]の射撃攻撃を行う。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-3個する。 | | | | | | | | |
| プラズマカノン | 6 | 4 | Xジャー | 視界 | 単体 | RC | 100↑ | |
| 効果：[攻撃力：+[LV×5]]の射撃攻撃を行う | | | | | | | | |
| 結合粉碎 | 5 | 4 | Xジャー | — | — | シンドローム | ピュア | |
| 効果：このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。さらに、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。 | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 5 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動成功 | — | |
| 効果：対象にHPダメージが適用される直前に使用する。あなたが受ける（予定の）ダメージを-（LV+1）D点する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 吹雪の守護 | 1 | 2 | オート | 至近 | 範囲（選択） | 自動成功 | 80↑ | |
| 効果：《氷雪の守護》と同時に使用する。その対象を範囲（選択）に変更する。 | | | | | | | | |
| ダイヤモンドダスト | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動成功 | リミット | |
| 効果：《氷雪の守護》と同時に使用する。同時に使用した《氷雪の守護》はダメージをさらに-3dする。 | | | | | | | | |
| 氷陣（炎陣） | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動成功 | — | |
| 効果：あなたはカバリングを行う。このカバリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 氷盾 | 5 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動成功 | — | |
| 効果：あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+[LV×5]する。 | | | | | | | | |
| 凍結保存 | ★ | — | Xジャー | 至近 | 単体 | 自動成功 | — | |
| 効果：戦闘不能、または死亡しているキャラクターを凍結させ、老化や腐敗、病症の進行を停止させる。 | | | | | | | | |
| アイスフロア | ★ | — | Xジャー | 至近 | 自信 | 自動成功 | — | |
| 効果：氷で足場を作成する。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

政治的利用のために娘を実験に回し、実験に成功した後は広報などに利用する権力者の親がいる。最悪。大人しくて感情の起伏のない性格。

数少ない狼王ロボを慕っている。わたしの、たったひとりのともだち。

親友はロボだけ。

{{肉体}}+{{ダイス}}dx

{{感覚}}+{{ダイス}}dx

{{精神}}+{{ダイス}}dx

{{精神}}+{{ダイス}}dx+3 意志

{{社会}}+{{ダイス}}dx

{{社会}}+{{ダイス}}dx+3 情報：ヒーロー

：侵蝕率+1d10

：侵蝕率

：ダイス

：ロイス

：HP

：侵蝕率+1 《氷の回廊》/1/マイナー/—/—/至近/1/飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv×2]

：侵蝕率+2 《コンセントレイト：サラマンダー》/2/Xジャー/—/—/—/2/組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7）