

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	駅弁マニア 各地の名物駅弁を食べ比べている 蛮族襲撃 蛮族による列車の襲撃に遭遇したことがある 奇跡の生還 魔導列車事故に巻き込まれたが無傷だった		
経験点	200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	5		28 + 2	5
		敏捷度	2	4		18 + 1	3
体	6	筋力	10	2		18	3
		生命力	11		1	18	3
心	11	知力	10	3		24	4
		精神力	10	3		24	4

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 MTスプリントアーマー+1		18		7
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	8	13	11	11	回避技能 シューター		合計値	11	7

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 11	7	44	魔動機術	5	9			
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 0/×			2d+ 11		41						
先制力			精神抵抗								
2d+ 10			2d+ 13								

装備品		説明	装備品		説明
頭	スマルティエの髪飾り	特典			
耳	数多の蝙蝠の耳飾り				
顔	スマルティエのマスク				
首					
背中	マジスフィア大				
右手	スマルティエの器用の腕輪		左手	敏捷の指輪	
腰	アルケミーキット				
足	バレットポーチ	24発分			
その他	信念のリング				

その他メモ	自動失敗 チェック
スカラーLv7：専門分野（魔物知識,病氣知識）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
コックLv5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
残り一般技能成長経験値6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
「ワタシはベネリだ！キングスフォールの鉄道ギルド訓練学校にいたんだが、 どうも合わなくてナ！美味いモノ食いたいし、信号士じゃなくレールから外れてみたくなったから冒険者になったゾ！」 実は鉄道ギルド訓練学校以外にもいろいろな学校で知識を吸収していったが、美味いモノをおいしく食べたいがため きっち卒業後信号士ではなく冒険者になった変わり者。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
「上級」と呼ばれる学校内のエリート層にいたが、鉄道を守ることよりも自分の趣味を優先することが多く、 教えられる「近接銃撃術」も独自に運用法を変えたため、成績は良いが異物扱いだった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝

