キャラクター名

蜘蛛

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	2	4
変異	0	1	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメ与えた時、次カウまで全てのマニュがダメに変更
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃　出目+1
ポジション		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃「全体攻撃」にする
頭		トラウマスイッチ		アクション	2	0	蜘蛛の口　損傷した時、狂気+1
腕		長い腕		オート		自身	肉弾・白兵の射程+1
胴		狂戦士		オート		自身	攻撃判定振り直し　コスト：基本パーツ破損
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1　自分不可
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆破」無効
腕		解体爪		アクション	3	0	白兵3+連撃2
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
腕		やせぎす		オート	0	自身	各判定１回、妨害無効
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2