キャラクター名: アサシン(オリジナル技能

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	7			15	2
体	4	筋力	7			11	1
		生命力	7			11	1
心	9	知力	7			16	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

戦闘特技

	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 2	2d+ 3

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 隠密の足袋	隠密判定+1
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アサシン(暗殺者)　テーブルA 戦士技能
制限 1H武器しか使えない、盾を持てない、金属鎧が着れない、ガン、クロスボウが使えない、
判定、
先制、隠密、聞き耳、危険感知、探索が可能、
暗殺判定、見つかってない、警戒されてない時に可能、
隠密判定のあと攻撃可能距離まで近づき、回避不可のダメージ5倍攻撃を行う

暗撃判定、攻撃宣言時命中判定を行わず隠密判定で攻撃する、

戦闘特技(自動
5、暗撃の達人、暗撃判定時基準値に+2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟