

キャラクター名
ヨユン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
おばけ	
絵	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの手鏡	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃の出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			マニピュレーター
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆破+全体攻撃
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2+連撃1
腕		マニピュレーター		ラピッド	2	0~1	移動妨害+転倒
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リミッター		オート	なし	自身	行動最高値+2
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			