

キャラクター名

十朱 朋幸（とあけ ともゆき）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	パロール					
オブショナル			年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	加虐		初期侵食率	33%
出自	資産家	経験	大きな転機		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	1	1	3			5	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			R C	1		交渉		
回避	8		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	5r+10				
潰れる〜っ	白兵	7r+10		4	C値-2 ダイス+3 攻撃力+3 判定ダイス-2	2HP消費
失せる	白兵	10r+10		11	C値-2 ダイス+4 攻撃力+6 判定ダイス-2	2HP消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
		金剛 敬之助	P 友情	N 不信感	
		兄	P 感服	N 恥辱	
		幼馴染	P 親近感	N 嫌悪	
		行方不明事件の犯人	P 好奇心	N 嫌悪	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・ブラム＝ストーカー	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果：C値-LV(下限値7)								
赫き剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：白兵武器作成								
鮮血の一撃	4	2	Xジャー	武器		対決		
効果：ダイス+[LV+1]。2HP消費								
巨人の斧	3	3	め	武器		対決		
効果：攻撃力+3×SL、ダイス-2								
斥力障壁	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果：								
斥力跳躍	1	1	ま					
効果：LV*5m								
かぐわしき鮮血	★		Xジャー	至近	自身	自動		
効果：								
吸着	★		常時	至近	自身	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

赫き剣
消費HP+SL+2の攻撃力の武器を作る
LV×2以下のHPを消費して白兵武器作成

▼潰れる〜っ/侵蝕率+5
《コンセントレイト:ブラム＝ストーカー》2《鮮血の一撃》4《巨人の斧》3
C値-2 ダイス+3 攻撃力+3 判定ダイス-2 2HP消費
白兵ダイス+鮮血の一撃スキルレベル+1-巨人の斧+：白兵ダイスの+@C

▼失せる/侵蝕率+5 ※侵蝕率100%時
《コンセントレイト:ブラム＝ストーカー》3《鮮血の一撃》5《巨人の斧》4
C値-2 ダイス+4 攻撃力+6 判定ダイス-2 2HP消費

ダメージ
(戦闘ダイス10の位+1) d10+ (武器の攻撃力) + (巨人の斧攻撃力+6)

誕生日4/3