キャラクター名
青海射士郎

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ランナウト	3	6	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	エフェクトのレベルを+Lv　1シナリオにLv回							
妖精の手	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象のダイス目のひとつを10に変更　1回の判定につき1回まで　1シナリオにLv回まで							
妖精の輪	4	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	妖精の手を1回の判定で2回まで使用可能　1シナリオにLv回まで							
力の法則	5	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	対象のダメージを+（Lv+1）D　1ラウンドに1回まで							
トップオブワールド	1	6	セットアップ	視界	単体	自動	100%	
効果：	対象のクリティカル値-1（下限5）　1シナリオに1回まで							
領域の加護	5	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の攻撃力+Lv*2							
機械の声	1							
効果：								
地獄耳	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								