

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	冒險者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	14	17	12	13	9
ボーナス	3	3	4	5	4	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	4	7	5	6	4

HP	57
MP	90
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	サークレット				2				
胴部									
補助	クイックバンド								
装身具						2	1		
能力値		3	0	4	0	6	9	8	
スキル									
その他									
総計(右)		3	0						
総計(左)		3	0	4	2	6	11	9	m
総計(両)		3	0						
ダイス数		2	d	2	d	2	d		

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量: 3

最大重量: 11 所持金: 250 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 魔術判定+1D 2D+5風属性魔法								
リゼントメント	★	-	-	-	自身	自動成功	シナ1	
効果: 魔法攻撃を対象:単体に変更 CLx10ダメージを加算								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 風属性の魔法攻撃にSLx4する								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 対象:単体の魔術攻撃を対象:範囲(SLx2体)に変更する								
ディジニ・ブリーズ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 風属性の魔法ダメージが1点でも入った場合、対象の物理防御が-10される								
サモン・アラクネ	4	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防御中1回	
効果: ダメージ軽減SLxD								
ウインドバリア	★	6	判定直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果: 射撃・魔術に対する回避判定の達成値に+5								
エキスパート	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: メジャーアクションの魔術判定に+1Dする。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする。(シナリオ補正 判定-2)								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 攻撃に+[(SLx2)D]する								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果: 飛行状態、移動力に+[SLx5]mする。シーン終了まで。								
クウェリィ	2	-	メジャー		自身	自動成功	シナxSL	
効果: GMに対して疑問点を直接訪ねることができる。								
リムーブトラップ	1							
効果:								

仮組み
エレメントトーチ
サークレット
メイジローブ
トラベラーズマント
グリモア

キャラクター名

— プレイヤー名 —