

キャラクター名
産土 幽(うぶすな かすか)

— プレイヤー名 —

シンドローム	ブルム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	エンジェルハイロウ				
オプショナル		年齢	13→28	性別	女
覚醒	渴望	衝動	恐怖	初期侵食率	60
出自	待ち望まれた子	経験	死別	邂逅	恩人:駆寺荔枝

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	0	1	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃		12	R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
振鉤		0				侵蝕:10 <赤色の従者+愚者の軍団>
番舞		0				侵蝕:8 <鏡の中の人形+ゲットダウン+リフレックス>
		0				対象がトリップを失敗した場合のみ再判定する。回避した場合失敗した人物を回避したこととして評価する。
『絡縄銃装：幽幻』	射撃	5r+12				<攻撃力4+[存在する従者×2]>の射撃攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
血の入った薬瓶	
愚者の兵装：従者の弓	
従者の兵装：従者の選別	
コネ『渡辺綱』	
『絡縄銃装：幽幻』	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タス	消
遺産継承者；蛇王の外套P		N		
駆寺荔枝	P 信頼	N 不安		
光耀	P 幸福感	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

◆現状(28歳時)
筝の楽人として活動しており、名手として名を上げている。
室町での上皇や公卿が主催する御遊に演奏者として招かれるほど成長した。

■タイマンシナリオ後からのあれこれ
玉藻との一件で親友の光耀を失ったが、荔枝の尽力によって前を向いて生きていくことを決意出来た。これから生きていく上で乗り越えなければならないことが多い。
光耀を失った喪失感との向き合い方も、この力との付き合い方も考えていかなければいけない。
より良いものにする為了にすることに。

もう一から人型の従者を作り出すことはしなくなった。
今彼女が呼び出すのは、『白鶴』、『孔雀』、『鸚鵡』という極楽にいるといわれる鳥た
『光耀』は渡辺綱と荒多彌に共同制作してもらった親友の姿を模した絡縫人形を依り代
彼女の顔を忘れてしまうのが耐えようのない恐怖だった。しかしどうしても記憶は薄れて
ならばいっそ、まだはっきりと思い出せる内に形に残したかった。間違っていることかも
正しい答えは未だに分からない。

キャラクター名
産土 幽(うぶすな かすか)

・ プレイヤー名 _____

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

所持品