ニキャラクター名 ロゼッタ

- プレイヤー名 -

ポジション	ホリック	享年	11歳
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	15

初期配置	花園		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容						
【69】官能	それはきっと「あい」だった						
【05】血の宴	あかい花園						
【**】死後の世界	血に塗れた床 横たわる感覚 だれかの、泣き声						

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
七支	独占	3	12345	⇔信頼		
ブラン	恋心	2	12345	⇔執着		
リミエル	執着	2	12345	⇔信頼		
アンジュ	依存	2	12345	⇔恋心		
		2	12345			

メインクラス 銃神 オート なし 自身 射撃でユーバの攻撃判定 出目+1 メインクラス 子守唄 オート なし 自身 射撃でユーバの攻撃判定 出目-1, コスト-1(最低イサプクラス 後離 ブャッジ 効果参照 自身 コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点加える。まで、またで動値+2 頭 のうみそ オート なし 自身 最大行動値+2 頭 めだま オート なし 自身 最大行動値+1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 頭 ガルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 頭 スコープ ジャッジ 1 自身 支援2(射撃・砲撃攻撃にのみ可) 頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2(射撃・砲撃攻撃にのみ可) 頭 スボート なし あかくてきれいなかみかざり (アクセサリート カルンフート カルンフート カリカンフート	マニューバ							
メインクラス 銃神 オート なし 自身 射撃でニーバの攻撃判定 出目-1、コスト-1(最低・サブクラス サブクラス 投劇 オート なし 自身 射撃でニーバの攻撃判定 出目-1、コスト-1(最低・サブクラス 投劇 オート なし 自身 別手で間が成態が成業財産が議 静砂球報記計・「デディート」では、あなたは任意の未練に狂気点1点加える。まで、カート」をし 自身 コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点加える。またす動値+1 頭頭 あこ カート なし 自身 最大行動値+2 最大行動値+1 頭頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 重要 フ度援 動家する ファクション 1 自身 支援2(射撃・砲撃攻撃にのみ可) カート なし あかくてきれいな かみかざり (アクセセリーールールールールールールールールールールールールールールールールールール	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス 子守唄 オート なし 自身 射撃アニューバの攻撃判定 出目-1, コスト-1(最低: サブクラス 投劇 オート なし 自身 「以下可加州的財助環報館は最別成業館は用い、万分イ 金 日身 コストとして、あなたは任意の未練に狂気点点点加える。3 頭 のうみそ オート なし 自身 最大行動値+2 頭 最大行動値+1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 勇力 最大行動値+1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 頭 オート なし 自身 最大行動値+1 重要 要接2 頭 スコープ ジャッジ 1 自身 支援2 重要 フ援2(射撃・砲撃攻撃にのみ可) カート なし あかくてきれいなかみかざり(アクセサリーを) カート なし あかくてきれいなかみかざり(アクセサリーを) アクション 1 自身 移動1 を援1 アクション 1 自身 下のサースののよりにできたいより、大変判定の出目+1 アクション 1 自身 アクション 1 自身 財政攻撃1/開発、攻撃判定の出目+1 カート カート なし おり撃攻撃1/開発、攻撃判定の出目+1 カート カー	ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
サプクラス 殺劇 オート なし 自身 「別・程別州県の原地域構験機とした心理解する。身際構能組件」、アグ・イヤーン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定 出目+1
修羅 ジャッジ 効果参照 自身 コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点加える。ま	メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定 出目-1, コスト-1(最低1)
頭 のうみそ オート なし 自身 最大行動値+2 頭 めだま オート なし 自身 最大行動値+1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2(射撃・砲撃攻撃にのみ可) 頭 薔薇の髪飾り オート なし なし あかくて きれいな かみかざり (アクセサリー腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 節 うで ジャッジ 1 0 支援1 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ショットガン アクション 4 自身 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 腕 猟銃 アクション 1 (2) 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 腕 項勢 オート なし なし みんなのしゃしん これも「あい」 目身 同分・ソ内の次のかか下で使うてユーバ 1 つのコスト・1 (最付 間 はらわた オート なし なし なし なし なし なし なし なし はらわた オート なし なし なし なし なし ほるわた オート なし なし なし なし なし なし ほちわた オート なし なし なし なし なし なし が動1	サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同がクト内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
頭			修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点加える。支援3
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2(射撃・砲撃攻撃にのみ可) 頭 薔薇の髪飾り オート なし あかくて きれいな かみかざり (アクセサリート 腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ショットガン アクション 1 (2) 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 腕 弾クション 3 (4) 1~3 射撃攻撃5 (対戦車ライフル) 房 オート なし みんなのしゃしん これも「あい」 財 世ぼね アクション 1 自身 同外・ソ内の次のがアトで使うマニューバ 1 つのコストー1(最付金のようによった) 財 はらわた オート なし なし 財 ほるわた オート なし なし 財 ほね アクション 3 自身 移動1 財 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭 カンフー オート なし 自身 最大行動値+1 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2(射撃・砲撃攻撃にのみ可) 頭 薔薇の髪飾り オート なし あかくてきれいな かみかざり (アクセサリート 腕 っで ジャッジ 1 0 大援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ショットガン アクション 4 自身 移動1 腕 ジョットガン アクション 1 (2) 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 腕 猟銃 アクション 3 (4) 1~3 射撃攻撃5 (対戦車ライフル) 腕 写真 オート なし おんなのしゃしん。これも「あい」 順 はらわた オート なし なし 順 はらわた オート なし なし 順 ほおった オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 頭 石コープ ジャッジ 0 自身 支援2(射撃・砲撃攻撃にのみ可) 頭 薔薇の髪飾り オート なし あかくてきれいな かみかざり (アクセサリー) 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 グラットガン アクション 1 (2) 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 腕 弾のション 3 (4) 1~3 射撃攻撃5 (対戦車ライフル) 腕 オート なし みんなのしゃしん これも「あい」 間 世ぼね アクション 1 自身 同外・ツ内の次のがソトで使うマニーバ 1つのコスト-1(最付金 間 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2(射撃・砲撃攻撃にのみ可) 頭 薔薇の髪飾り オート なし あかくてきれいなかみかざり(アクセサリートの) 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ショットガン アクション 1 (2) 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 腕 弾クション 3 (4) 1~3 射撃攻撃5 (対戦車ライフル) 腕 写真 オート なし みんなのしゃしん これも「あい」 順 はぼね アクション 1 自身 同分・ソ内の次のがソトで使うマニューバ 1 つのコスト-1(最付金のようた) 順 はらわた オート なし なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭 薔薇の髪飾り オート なし あかくて きれいな かみかざり (アクセサリー	頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ショットガン アクション 1 (2) 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 腕 猟銃 アクション 3 (4) 1~3 射撃攻撃5 (対戦車ライフル) 腕 写真 オート なし みんなのしゃしん これも「あい」 胴 はぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のがクントで使うマニューバ1つのコスト-1(最付金のためた) 胴 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2(射撃・砲撃攻撃にのみ可)
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ショットガン アクション 1 (2) 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 腕 猟銃 アクション 3 (4) 1~3 射撃攻撃5 (対戦車ライフル) 腕 写真 オート なし みんなのしゃしん これも「あい」 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のかかトで使うマニューバ 1 つのコスト-1(最付金のはらわた 胴 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		薔薇の髪飾り		オート	なし	なし	あかくて きれいな かみかざり (アクセサリー)
腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 ショットガン アクション 1 (2) 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 腕 猟銃 アクション 3 (4) 1~3 射撃攻撃5 (対戦車ライフル) 腕 写真 オート なし みんなのしゃしん これも「あい」 胴 せぼね アクション 1 自身 同ター-ン内の次のカウントで使うマニュー/ド1つのコスト-1(最付金の) 胴 はらわた オート なし なし 脚 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕 ショットガン アクション 1 (2) 0~1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 腕 猟銃 アクション 3 (4) 1~3 射撃攻撃5 (対戦車ライフル) 腕 写真 オート なし みんなのしゃしん これも「あい」 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最付金のよう) 胴 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕 猟銃 アクション 3 (4) 1~3 射撃攻撃5 (対戦車ライフル) 腕 写真 オート なし なし みんなのしゃしん これも「あい」 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のがントで使うマニューバ1つのコストー1(最付しま) 胴 はらわた オート なし なし なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕 写真 オート なし なし みんなのしゃしん これも「あい」 胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最付加 はらわた オート なし	腕		ショットガン		アクション	1 (2)	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
胴 せぼね アクション 1 自身 同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最付加) 胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		猟銃		アクション	3 (4)	1~3	射撃攻撃5(対戦車ライフル)
胴 はらわた オート なし なし 胴 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		写真		オート	なし	なし	みんなのしゃしん これも「あい」
胴 はらわた オート なし なし 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1 つのコスト-1(最低0)
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1