

キャラクター名  
 青海 射士郎

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
	ソラリス				
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	結社の一員	経験	死と再生	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
思い出の一品	
コネ：情報収集チーム	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
指導者	P	N		
譜代稔	P 有為	N 不信感		
桃花未来	P 純愛	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14    残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
活力の雫	5	4	オート	視界	単体	自動	80	
効果： 対象のバッドステータスと任意のエフェクトの効果を解除 判定ダイスに+Lv+1 1ラウンドに1回まで								
シュプリームドロップ	1	5	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果： 対象のクリティカル-1 自身のHP-10 1シナリオにLv回まで								
シュガーラッシュ	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象のエフェクト一つのLvを+2 1ラウンドに1回 シナリオにLv回								
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果： 対象の使用回数制限のあるエフェクトを1回使用可能にする 1シナリオに1回のみ								
夢の雫	2	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果： 【戦乙女の導き】 達成値+Lv*2 1ラウンドに1回まで								
女王の降臨	2	5	セットアップ	至近	自身	自動	ピュア	
効果： タイミング：メジャー 難易度：自動 のエフェクトを一つ使用する 侵蝕値は合計 1シナリオにLv回まで								
狂戦士	5	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果： 対象のクリティカル-1 ダイス+Lv*2								
戦乙女の導き	5	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果： 対象のダイス+Lv 攻撃力+5								
アンチエイジング	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 老化を抑えられる								
麗しの容貌	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 顔がいい								

侵蝕値+  
 侵蝕値-  
 (肉体)+(DB)dx@10 【肉体】判定  
 (感覚)+(DB)dx@10 【感覚】判定  
 (精神)+(DB)dx@10 【精神】判定  
 (社会)+(DB)dx@10 【社会】判定  
 (肉体)+(DB)dx+(白兵)@10 <白兵>判定  
 (肉体)+(DB)dx+(回避)@10 <回避>判定  
 (感覚)+(DB)dx+(射撃)@10 <射撃>判定  
 (感覚)+(DB)dx+(知覚)@10 <知覚>判定  
 (精神)+(DB)dx+(RC)@10 <RC>判定  
 (精神)+(DB)dx+(意志)@10 <意志>判定  
 (社会)+(DB)dx+(交渉)@10 <交渉>判定  
 (社会)+(DB)dx+(調達)@10 <調達>判定  
 (社会)+(DB)dx@10 <情報>判定  
 (社会)+(DB)dx+1@10 <情報:UGN>判定

【コネ】  
 <コネ：情報収集チーム>  
 達成値：+2  
 1シナリオに3回まで