

キャラクター名
筑紫 先斗

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	永劫の別れ	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ミドル武器	射撃	4r+3		24		ハンドレットガンズ+錬成の掟
クライマックス武器	射撃	4r+6		44		ハンドレットガンズ+錬成の掟+ソウルドウェポン
	射撃	14r+3		24		カスタマイズ+創造の御手
ナックルダスター	白兵	2r		1		ポッケにしまってる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	使用人

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
対抗種	P	N		
譜代稔	P 好奇心	N 憤懣		
清黒錠	P 友情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする								
錬成の掟	1	4	オート	-	効果	自動	ピュア	
効果: 武器の攻撃力+5 1シナリオにLv回まで								
ハンドレットガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器精製								
マスターワーク	1	3	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 達成値+Lv*3 1シーンに1回 1シナリオに3回まで								
ソウルドウェポン	5	4	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: ハンドレットガンズで作成した武器の攻撃力+Lv*4 エフェクトの効果で破壊されなくなる 1シナリオに1回まで								
カスタマイズ	5	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: ダイス+Lv								
創造の御手	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: 判定ダイス+5 1シナリオにLv回まで								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	射撃	-	
効果: エフェクトの範囲を範囲(選択)にする 武器破壊								
壁抜け	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 通り抜けフープ								
マーキング	1	-	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果: 目印って必要だよな								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

侵蝕値+
侵蝕値-
{(肉体)+(DB)}dx@10 【肉体】判定
{(感覚)+(DB)}dx@10 【感覚】判定
{(精神)+(DB)}dx@10 【精神】判定
{(社会)+(DB)}dx@10 【社会】判定
{(肉体)+(DB)}dx+{白兵}@10 <白兵>判定
{(肉体)+(DB)}dx+{回避}@10 <回避>判定
{(感覚)+(DB)}dx+{射撃}@10 <射撃>判定
{(感覚)+(DB)}dx+{知覚}@10 <知覚>判定
{(精神)+(DB)}dx+{RC}@10 <RC>判定
{(精神)+(DB)}dx+{意志}@10 <意志>判定
{(社会)+(DB)}dx+{交渉}@10 <交渉>判定
{(社会)+(DB)}dx+{調達}@10 <調達>判定
{(社会)+(DB)}dx@10 <情報:>判定
{(社会)+(DB)}dx+1@10 <情報:UGN>判定

【オート】
<錬成の掟/Lv1> (侵蝕値+4)
攻撃力: +5
侵蝕値+2
1シナリオにLv回