

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	セージ	性別	?
称号クラス				年齢	??
種族	エクスマキナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	犯罪組織			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	30	7	9	9	12	6
ボーナス	6	10	2	3	3	4	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	6	12	3	4	5	4	2

HP	75
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	高級研究道具								
能力値			12	0	3	0	4	8	11
スキル								2	2
その他			1					1	
総計(右)			14	0					
総計(左)			14	0	4	13	4	11	11
総計(両)			14	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 11

最大重量: 25

所持金: 105

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1(器用+4、敏捷-1)								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時に宣言。この攻撃で1点でもダメージが入れば毒(SL)付与。								
スティール	4	3	効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: エネミーを対象とした白兵攻撃のDR直後使用。対象のドロップ品決定ルールを行ない、そのドロップ品を獲得する。ドロップ品の設定がない場合は[EL*100]Gを得る								
トレジャーマニア	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 対象がドロップ品決定ルールを行なう前に使用。その判定+1d。								
ラーニング	1		効果参照		自身			
効果: メイキングスキル以外の種族スキルを取得する。ただし、幸運基本値-3								
マリグナントソウル	1	5	効果参照		自身	自動成功		
効果: 効果強度のあるバッドステータスを与えるスキル、アイテム、パワーと同時に使用。その強度+1。								
AM・錬金術	1		パッシブ		自身			
効果: 錬金術武器の命中+1d								
クリエイトウェポン	5	7	マイナー		自身	自動成功		
効果: 使用時に「短剣、長剣、斧、打撃、槍、鞭、刀」の中から一つ選択。選択武器を作成、装備する。効果はメモ参照。作成されたはシーン終了後失われる。								
トキシコロジー	1		パッシブ		自身			
効果: 自身が与える毒の強度+1								
インタラプト	1		効果参照	視界	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がスキルの宣言をした時使用。そのスキルを打ち消す。								
アップデート	1		パッシブ		自身			
効果: 選択能力基本値+5(器用)								
クイッククリエイト	1	5	セットアップ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果: ウェポンクリエイトと同時に使用。ウェポンクリエイトをセットアッププロセスで行なう。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その命中+(SL+1)d								
アクセラレーション	1		パッシブ		自身			
効果: 行動値、移動力+2								

\*ウェポンクリエイトで作成される武器データ  
 種別:選択種別/錬金術 レベル:1  
 重量:0 命中修正:±0  
 攻撃力:+[(器用値)+SL\*2]  
 行動修正:±0 射程:至近 装備部位:片

