

キャラクター名
ミーロ・スキー

プレイヤー名 —————

| | | | | | |
|------------|--------|-------|--------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 2 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | バーサーカー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 16 |
| 種族 | ドゥアン | | | 境遇 | 秘密 |
| 出自 (効果) | 闘士 | | | 目標 | 逃亡 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|--------------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 17 | 9 | 8 | 6 | 9 | 12 | 7 |
| ボーナス | 5 | 3 | 2 | 2 | 3 | 4 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 7 | 5 | 3 | 2 | 4 | 4 | 2 |

| | |
|-------------|----|
| HP | 50 |
| MP | 36 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|-----|-----|-----|----|----|----|----|----|
| 右手 | トライデント | 至近 | 0 | 10 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ヘルム | 斜線 | | | -1 | 2 | | | |
| 胴部 | レザージャケット | 斜線 | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | ポイントアーマー | 斜線 | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | 長い棒 | 斜線 | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 3 | 0 | 4 | 7 | 12 |
| スキル | | | | 3 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 13 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | 1 | 5 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | + | d |
| 呪歌判定 | | | | + | d |
| 錬金術判定 | | | | + | d |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------|----|-----------------------------------|-------|----|----|------|----|----|
| タフネス | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： | | 有角族、作成時に筋力基本値+3 | | | | | | |
| バッシュ | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | |
| バーサーク | 1 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | | 武器攻撃のダメージ+SL*3。ただしリアクション-1d | | | | | | |
| ソウルヒート | 1 | 3 | バーサーク | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | | 狂戦士化(SL+1)をウケる。 | | | | | | |
| AM・両 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | | 両装備の命中+1d | | | | | | |
| ストロング | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | | 白兵攻撃のダメージ+3 | | | | | | |
| フューリー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | | バッドステータスを受けている時、ダメージ+1d | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | | 登攀判定+1d | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | | 危険感知+1d | | | | | | |
| エリアサーチ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | | 警戒行動を行なえる。また聞き耳を失敗しても相手に気付かれなくなる。 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

友魚族のドウアンの女性

一時期はクラン=ベル闘技場で活躍していたが、ある日、興行主の不正に気づき、それを密告しようとしたところ、その興行主に見つかり、クラン=ベルから逃亡中である。だが、今いるグランフェルデンもクラン=ベルと同じパリス同間内なので見つかるのも時間の問題である。

余談だが、名前の表記は「M・L・I・O・Σ・K・I・I」。ギリシャ語で直訳すると「ミーロ=りんご」、「スキア=影」である。「アリネット」、「ファービー」に次ぐ赤兎馬の「ワンダーキメラ計画」の3人目のキャラ。

現在重量： 10

最大重量 · 19

新持金 632

預金・借金