

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ドウアン			境遇	秘密
出自 (効果)	闘士			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	13	9	6	9	17	7
ボーナス	7	4	3	2	3	5	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	6	4	2	4	5	2

HP	90
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルスピア	至近	0	14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	プレストアプレート				-1	9			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	長い棒								
能力値			6	0	4	0	5	8	14
スキル				3					
その他									
総計(右)			6	17					
総計(左)					1	18	5	6	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4		1	5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
HPポーション	
キャップライト	
doku	

現在重量: 10
 最大重量: 24
 所持金: -2498
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	3	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージ+SL*3。ただしリアクション-1d								
ソウルヒート	3	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果: 狂戦士化(SL+1)をウケる。								
AM・両	1		パッシブ		自身			
効果: 両装備の命中+1d								
ストロング	1		パッシブ		自身			
効果: 白兵攻撃のダメージ+3								
フューリー	1		パッシブ		自身			
効果: バッドステータスを受けている時、ダメージ+1d								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲(SL*2体)	命中	両使用	
効果: ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行なう。								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ		自身	自動成功	両使用	
効果: バッシュの効果を「対象:範囲(6体)」、「射程:至近」に変更する。								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀判定+1d								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 危険感知+1d								
エリアサーチ	1		パッシブ		自身			
効果: 警戒行動を行なえる。また聞き耳を失敗しても相手に気付かれなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								

有角族のドウアンの女性。
 一時期は克蘭=ベル闘技場で活躍していたが、ある日、興行主の不正に気づき、それを密告しようとしたところ、その興行主に見つかり、克蘭=ベルから逃亡中である。だが、今いるグランフェルデンも克蘭=ベルと同じパリソ同盟内なので見つかるのも時間の問題である。

余談だが、名前の表記は「Mロ・スキーア」。ギリシャ語で直訳すると「ミーロ=りんご」、「スキーア=影」である。「アリネッタ」、「ファービー」に次ぐ赤兎馬の「ワンダーキメラ計画」の3人目のキャラ。