

キャラクター名

(仮) 13レベルダークハンター

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	14		26 + 2	4	シューター	13		
体	12	敏捷度	6	11		24	4	スカウト	12		
		筋力	12	13		37	6	レンジャー	9		
心	6	生命力	16	18	3	49	8	エンハンサー	6		
		知力	4	2		12 + 1	2	アルケミスト	5		
		精神力	9	7		22	3	ダークハンター	11		

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	射手の体術	2-227p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p	防具習熟A/金属鎧	1-282p	ドラゴン語	○	
影走り	2120p	両手利き	1-283p	魔動機文明語	○	○
トレジャーマスター	3143p		p			
治癒適性	2122p		p			
不屈	2123p		p			
ポーションマスター	2123p		p			
ターゲッティング	1-280p		p			
武器習熟A/投擲	1-281p		p			
命中強化	2-230p		p			
武器習熟S/投擲	1-281p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
バークメイル		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェボン		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	0			鎧 マナタイト加工のドントレシアの堅忍大鎧		24		9
	グラブラー	0			盾 タワーシールド		17		
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
	シューター	13	17	17	回避技能シューター	合計値	17	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
”脆弱な”カスタムブロードトマホーク+1 受ける魔法ダメージ+1	1 H	20	1	2d+ 21	11	23	30										
”鈍重な”カスタムブロードトマホーク+1 移動力が半分になる C値-1	1 H	20	1	2d+ 21	11	23	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+ 17	12	90						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 16	2d+ 21	2d+ 16	24							

装備品		説明	装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知+1			
耳	蝙蝠の耳飾り	暗闇でも-2で動ける			
顔	スマルティエのアイガード	純エネルギー-4 スマルティエ装備			
首	スマルティエの銀鈴+熊の爪	マッスルベアー+1 スマルティエ装備			
背中	野獣のセービングマント+アルグミキット				
右手	スマルティエの宗匠の腕輪	スマルティエ装備			
腰	多機能ブランクベルト+スマルティエの魔法書	防護点+1 リカバリィ時生命B分プラス			
足	スマルティエのアンクルスリーブ	転倒のデメリット-1 スマルティエ装備			
その他逃さずのメガネ		貫通効果の対象1体確定	左手	知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者をしていたが…	□□□□⑤
その土地に守らなければならないものができたので、引退してそこに定住することにした	□□□□⑩
or	□□□□⑮
引退してから、その土地に守りたいものができた	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚
どちらにしても経歴込みでその理由を考えて	

[illegible]

名誉アイテム	点数
始まりの剣	1000
マント	
多機能	
名誉点 所持	1200 /合計 2200