

キャラクター名
(仮) 13レベルダークハンター

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 7	器用度	5	14		26 + 2	4	シューター	13		
	敏捷度	6	11		24	4	スカウト	12		
体 12	筋力	12	13		37	6	レンジャー	9		
	生命力	16	18	3	49	8	エンハンサー	6		
心 6	知力	4	2		12 + 1	2	アルケミスト	5		
	精神力	9	7		22	3	ダークハンター	11		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	射手の体術	2-227p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
影走り	2120p	両手利き	1-283p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/投擲	1-281p		p

練習/呪歌/騎芸/賦術		
キャツツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
バークメイル		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
ヴォーアルウェポン		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 マナタイト加工のドントレシアの堅忍大鎧	24			9
グラップラー	0				盾 タワーシールド	17			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
シューター	13	17	17	19	回避技能 シューター	合計値	17	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"脆弱な"カスタムブロードトマホーク+1 受けける魔法ダメージ+1	1H	20	1	2d+	21	11	23	30									
"鈍重な"カスタムブロードトマホーク+1 移動力が半分になる C値-1	1H	20	1	2d+	21	11	23	30									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	24m	72m	2d+	17	12	90					
2d+	0/X	2d+	16	2d+	21	2d+	16	24			

装備品				説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知+1		
耳	蝙蝠の耳飾り	暗闇でも一歩で動ける		
顔	スマルティ工のアイガード	純工ネルギー -4 スマルティ工装備		
首	スマルティ工の銀鎧+熊の爪	マッスルベアー+1 スマルティ工装備		
背中	黒のセーリングマント+アルミキット			
右手	スマルティ工の宗匠の腕輪	スマルティ工装備		
腰	黒魔力クリーパー+スマルティ工武器	防護点+1 リカバリィ時生命B分プラス		
足	スマルティ工のアングルスリーブ	転倒のデメリット-1 スマルティ工装備		
	その他逃さずのメガネ	貫通効果の対象1体確定		
左手	知性の指輪			

その他メモ 冒険者をしていましたが…	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯
その土地に守らなければならないものができたので、引退してそこに定住することにした or 引退してから、その土地に守りたいものができた	
どちらにしても経歴込みでその理由を考えて	

キャラクター名
(仮) 13レベルダークハンター

— プレイヤー名 —————