

キャラクター名

プレイヤー名

リシュリー_軍靴

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	シャワー	
		おばけ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シレネ		3	①②③④⑤	
ヴィンデ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において出目+1してよい
メインクラス		死神		オート	なし	効果参照	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。攻撃判定の出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		悪食		ダメージ	0	自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目-2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵2+切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おおあな		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害 1
胴		バスケット		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。