キャラクター名
鐵柄 片刃　（かなえ　かたは）

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン ミストルティン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	貧乏	経験	トラウマ	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1			6
感覚	4	0	0			4
精神	0	0	1			1
社会	0	0	1			1

HP	33
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達	7	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	6		情報：噂話	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
兼麓（かねろく）の妖刀 鬼玖秘	白兵	6r+10	4	7		鬼玖秘の所有者は自身の所持するエフェクトから2つ選択し、エフェクトのLvが関わる係数を+1する。
鬼玖秘 120%以上	白兵	6r+14	8	5+(侵蝕値)/10		指定エフェクト：魔を断つ剣、ウェポンリアクター

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：情報屋	
コネ：噂好きの友人	
コネ：専門家	
コネ：情報掲示板	
インクリボン	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
その刀、心の刃	P	N		
兄	P	N		
Y枠に変更醍谷目 煉司	P 親近感	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	16	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
神殺す刃	1	11	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：鬼玖秘を召喚、装備								
コンセントレイトミストルティン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：クリティカル値-[Lv]								
貫く魔剣	1		常時					
効果：アーキタイプ装備時に装甲無視、神殺す刃の侵蝕値+4								
ウエポンリアクター	5	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：シーン中アーキタイプで与えるダメージに+[Lv+1]D								
魔を断つ剣	7		常時					
効果：アーキタイプの武器の攻撃力+[Lv*3],グレイプにはさらに+1D								
形なき魔剣	1	2	メジャー	視界	-	白兵		
効果：射程視界に変更								
神樹の根	1	2	メジャー	武器	範囲選択	シンドローム		
効果：1シナリオにLv回使用可能								
イリュージョンイーター	5	3	オート	視界	単体		ピュア	
効果：Lv+2D軽減、ラウンド一回								
マルチアクション	1	3	マイナー					
効果：								
共鳴探知	★	1	メジャー			知覚		
効果：グレイプニールの痕跡を探知								
効果：								
効果：								
効果：								

兄が父を殺した、といわれている。
その場に自分もいたことは確からしいのだが、記憶には霞がかかったように不確かで、具体的なことは何一つ思い出すことができない。
事件のことを周りの人に訊いてみても、気を遣ったかのようにそのことについて触れないか、こちらが知っているモノとして扱い、当時の状況を知ることはできないまま、兄のことを追っている。あぁ、お腹空いたな……。

※兼麓事変後、親類を失ったことで食料の融通、物々交換の機会が減っていき、現金収入自体がそこまでなかったため食べるに困る状況が続いていた