

キャラクター名

城波女（しろなみ おとめ）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	ノイマン					
オプショナル			年齢	16歳	性別	女
覚醒	無知	衝動	妄想		初期侵食率	29%
出自	天涯孤独	経験	心の壁		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	6		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ	
ジョーカーパンチ	白兵	6r+1				1 + 2 + 3 + 4	
(80≤X<100)	白兵	8r+1		1		C値-3	達成値+10 判定D+6個
(100≤X<130)	白兵	9r+1		1		C値-3	達成値+12 判定D+7個
		0					

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ	

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0																																																		
ナックルダスター		<table><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイ</th><th>消費</th></tr><tr><td>Dロイス・伝承者：白兵P</td><td></td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>天羽カノン</td><td>P 感服</td><td>N 劣等感</td><td></td><td></td></tr><tr><td>十兵衛</td><td>P 尊敬</td><td>N 恐怖</td><td></td><td></td></tr><tr><td>「ナパーム・デス」</td><td>P 懐旧</td><td>N 憤懣</td><td></td><td></td></tr><tr><td>野宮純華</td><td>P 連帯感</td><td>N 不安</td><td></td><td></td></tr><tr><td>春日恭二</td><td>P 遺志</td><td>N 隔意</td><td></td><td></td></tr><tr><td>レギオン＝カルマ</td><td>P 連帯感</td><td>N 隔意</td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">最大財産P：</td><td>8</td><td>残り財産P：</td><td>0</td></tr></table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	Dロイス・伝承者：白兵P		N			天羽カノン	P 感服	N 劣等感			十兵衛	P 尊敬	N 恐怖			「ナパーム・デス」	P 懐旧	N 憤懣			野宮純華	P 連帯感	N 不安			春日恭二	P 遺志	N 隔意			レギオン＝カルマ	P 連帯感	N 隔意			最大財産P：		8	残り財産P：	0
ロイス																																																							
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																															
Dロイス・伝承者：白兵P						N																																																	
天羽カノン	P 感服					N 劣等感																																																	
十兵衛	P 尊敬					N 恐怖																																																	
「ナパーム・デス」	P 懐旧					N 憤懣																																																	
野宮純華	P 連帯感					N 不安																																																	
春日恭二	P 遺志					N 隔意																																																	
レギオン＝カルマ	P 連帯感					N 隔意																																																	
最大財産P：		8	残り財産P：	0																																																			
思い出の一品：形見の帽子																																																							
バイク																																																							

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
カウンター	2	4	リアク	武器	単体	対決	80%	
効果：メジャーと併用可 シナ/Lv回								
天性のひらめき	3	4	メジャー	-	-	-	-	
効果：能力値・技能判定のC値-Lv								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：精神で代わりに判定								
リサーチマスター	3	3	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：情報収集判定D+Lv シナ/3回								
コンセ：ノイマン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv(下限7)								
スキルフォーカス	5	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：白兵選択 達成値+Lv*2								
コンバットシステム	5	3	M/R	-	-	対決	-	
効果：判定D+(Lv+1)個								
真実の軍略	5	5	オート	視界	単体	自動	アージ	
効果：判定D+(Lv*3)か-(Lv*3) 次の自身の判定D-5個								
ラストアクション	1	3	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：戦闘不能直後にMPを行う。								
勝利の女神	7	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：判定直後使用 達成値+（Lv*3）								
ドクタードリトル	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：言葉で困らない 動物と話せる								
効果：								
効果：								

幼少時に読んだ探偵小説に影響を受け、探偵ごっこを趣味としている高校生。学校で依頼を募集しているが、なぜかいなくなったペットを探す依頼ばかりが入ってくる。しかし、持ち前の才能やオーヴァードのエフェクトを駆使して必ず見つけ出し、依頼を完遂している。その為、探偵としてではなく「猫探しのスペシャリスト」として名を馳せている。

若くして両親が他界し、祖父に引き取られたが、中学に入ってからすぐに倒れてしまい、路頭に迷いかける。ペット探しの過程で支部長と出会い、UGNの仕事を手に入れたことで、何とか食いつないでいけるようになった。

仕事の際には祖父の形見の帽子をいつも身に付けている。また、祖父に育てられた際に空手を教えられたことが戦闘にも生かされている。

変異暴走 暴走時行動値-10