キャラクター名
青海射士郎

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | モルフェウス<br>ノイマン | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 25 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ハンドレッドガンズ | 射撃 | 3r+2 | | 18 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 自動巡回ソフト | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 錬金術師 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 4 | 残り財産P： | 2 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：ノイマン | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果： | 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする | | | | | | | |
| ハンドレッドガンズ | 3 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 武器精製 | | | | | | | |
| ダブルクリエイト | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 武器を二つ作成する | | | | | | | |
| 神速舞踏 | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 達成値+Lv*2　使用している武器の数重複可 | | | | | | | |
| 魔弾の悪魔 | 2 | 4 | オート | 至近 | 自動 | - | リミット | |
| 効果： | 射撃判定の達成値+10　1シナリオにLv回まで | | | | | | | |
| 砂の加護 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | ダイスLv+1　1ラウンドに1回まで | | | | | | | |
| マルチウェポン | 5 | 3 | メジャー | 武器 | - | 射撃 | - | |
| 効果： | 装備している二つの武器の攻撃力を合計する　達成値を-（5-Lv） | | | | | | | |
| コンバットシステム | 1 | 3 | メジャー | - | - | 射撃 | - | |
| 効果： | ダイス+Lv+1 | | | | | | | |
| 成分分析 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 暗号解読 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

DirtyPair