

キャラクター名

プレイヤー名

アクア

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

50:銃声	破裂音を聞いた。焦げる匂いと熱くなる胸、そして。
06:雨の中	土砂降りの中に立っていた。懐かしくて切ない記憶。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リウム	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		再生		オート	1	自身	防御1。1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを使用宣言時に1上昇させてもよい。その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、「はらわた」が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してもよい。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの。
胴		吸引ポンプ(ジェットノズル)		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵 肉弾ダメージ1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		けもあし		オート	2	自身	移動1〜2。