

キャラクター名

ジョヴァンニ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|--------|
| ポジション | ホリック | 享年 | たぶん16歳 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | 10.幸福 |
| サブクラス | レクイエム | 寵愛点 | 17 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 1 | 3 |
| 変異 | 2 | 0 | 2 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 動く死体 | クロマジー、死人を蘇らせるるしくも素晴らしい技術。あなたはその一端を目の前に見た。あなたが見た「それは、よろめき、ゆっくりと近づいてきて…あなたの首をひねり上げた。苦しくはないが、」 |
| 少女 | あなたのかわらにはいつたって、一人の少女の姿があった。何処へ行くにも一緒、進むのも一緒。きっと、死んで一緒にいる。そんな無邪気なやうどりが優かしい。その優が、隣の少女に重なる。 |
| 罪悪感 | いつも一緒に居た人がいた。守ってあげたい人がいた。けれど、ああ、何故死んでいるの？倒せることが出来なかったの？目の前の風に謝罪する。ごめんなさい、ごめんなさい、ごめんなさい。運事はない。 |
| 凶弾 | 目前で大蛇は人間、妹をかがうて立んだ。剣をあわて、一斉に逃げようと叫んだのに。彼女はアンドロイドの魔物、許多の魔物で、魔術を打ち合い、魔術を打ち合い、魔術の少女…ソルジャーの魔術、重なって現れた。 |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | | | |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|--|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ | | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パートとして所持。破壊で狂気点+1 | | |
| フィー | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| アーチャー | 憐憫 | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| カタリナ | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | | | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|-----|----|-------------------------------------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 業怒 | | ダメージ | 効果 | 自身 | 自分が与えたダメージに対して使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。 |
| メインクラス | | 歪極 | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3狂異パートを追加で1獲得する。このパートは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| メインクラス | | 業軀 | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、望むパートを2つ修復してよい。 |
| サブクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 0 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。このパートを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパートは損傷しない。 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃+1。 |
| 頭 | | きもちいいくすり | | ダメージ | 1 | 自身 | 歪極の効果で取得。自分がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1点減少させてよい。 |
| 頭 | | アーチャー | | オート | | | たからもの |
| 頭 | | 脳釘 | | オート | なし | 自身 | アドベンチャー・パート・エンド・パート中のあらゆる判定において、出目+1してもよい。最大行動値-1。 |
| 腕 | | おもちゃのゆびわ | | オート | | | たからもの |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃+1。 |
| 腕 | | 芝刈り機 | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃+3。連撃2。 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1。 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1。 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。 |
| 胴 | | 有刺鉄線 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自分がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | かっこいいドレス | | オート | | | たからもの |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1。 |