

キャラクター名

ゼアヒルド

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	90

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	滅んだ世界	
		教室	
		幸福の時	
		シスター	
		名前	かつての己の名前を取り戻したことを示す「記憶のカケラ」。過去の己をたどるため、様々な糸口となるだろう。
		シェルター	
		手術台	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アウレリア	憧憬	0	①②③④⑤	
エステラ	憧憬	2	①②③④⑤	
エンブリオ(イヴ)	嫌悪	1	①②③④⑤	
たからもの(白百合)		1	①②③④⑤	
たからものお人形		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバひとつの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバひとつを「ラピッド」で使用してもよい。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバをひとつ再使用可能にする。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		ショットガン(寄生蛆)		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		本		オート			たからもの
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1または妨害1
腕		聖書		オート			
頭		レーザービーム		アクション	3	0～3	
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
サブクラス		悪食		オート		効果参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定を判定は出目が-2される。