

キャラクター名
アジュール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全損部位の数だけ攻撃判定+
		地獄		オート			
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾出目+1
メインクラス		歪極		オート			変異3追加
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
脚		おおつの		オート			出目11以上、射程0で肉弾攻撃成功したとき連撃1or転倒
脚		余分な足		オート			これ以外が壊れても使用可能
脚		肉蛇		オート	3	0	肉弾2+連撃2 振りなおし1
脚		ジェットノズル		オート			ダメ+1
脚		リフレックス		オート			1