

キャラクター名

犬拾いシェパード

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	19
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	ステシー	寵愛点	15

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	44 鏡台	隣に映る自分の顔。頑張ってきたいいにしようとしてた。初めて口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時、化粧を始めた時…あぁでも、今のあなたは死体の顔。代わりのきく人形の顔……。
		07 孤立	周りのみんな、あなたを遠巻きに、くすぐり笑っている光景。何かいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、もうあんな目には会いたくない。今の仲間道には見送られてたたくない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ一つを「ラピッド」で使用して良い
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	効果参照	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ習得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		バトルハンマー		アクション	3	0	白兵攻撃2。攻撃判定+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御+1」、腕部にある白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値+2。このパーツが破壊された時、任意の基本パーツを破壊する。
腕		ドッグタグの束		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御+2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御+1
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1