

キャラクター名: 風澄 颯斗 (かすみ はやと)    プレイヤー名: \_\_\_\_\_

個性							性別	
ワークス	情報訓練生						年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	遠距離射撃	功績点	0/0	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	LP	18
筋力	0	2	0	0	0	2	TP	12
敏捷	0	3	0	0	0	3	機体P	20
器用	2	4	0	0	2	8	行動値	8
感覚	2	3	1	0	0	6		
知性	0	4	0	0	0	4		
運	0	1	0	0	0	1		

戦闘系技能				筋力技能				器用技能			
技能	SL	修正	判定値	技能	SL	修正	判定値	技能	SL	修正	判定値
命中:格闘		0	2	力技		0	2	精密作業	2	0	10
命中:射撃	2	0	9	持久力	1	0	3	セキュリティ	2	0	10
命中:戦術		0	6	敏捷技能				運転:バイク		0	8
回避	2	0	6	運動		0	3	運転:自動車		0	8
行動値	1	0	8	隠密	1	0	4				

感覚技能				知性技能				知性技能			
技能	SL	修正	判定値	技能	SL	修正	判定値	技能	SL	修正	判定値
直感		0	6	機体知識	2	0	6	情報:一般		0	4
芸術:音楽		0	6	プログラム	2	0	6	情報:軍事	1	0	5
芸術:演劇		0	6	学術		0	4	情報:裏社会		0	4
芸術:美術		0	6	医療知識		0	4				

所持品	メモ						

追加メモリ: 10    所持金: \_\_\_\_\_    預金、借金: \_\_\_\_\_

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキングI	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
天賦の才(器用)	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
回避運動	1	RA		回避判定に+1d。ビットには適用されない
人脈:大峰タ子				運を一点回復/1シナリオ回

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	2		2	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計	4	6	8	12	3		

父親が電腦將校    そこを目指す  
高起動重装甲で生存能力を伸ばした 防衛、迎撃型