

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	魔術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	9	15	23	19	10	7	
ボーナス	4	3	5	7	6	3	2	
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1	
他修正								
能力値	4	3	5	9	7	5	3	

HP	58
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	エルダナブーツ				1	3	1	2	
装身具									
能力値			3	0	5	0	5	12	9
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			3	0	6	13	10	14	8m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	7			7	+ 2 d	ハイMPポーション	
トラップ解除	3			3	+ 2 d	ハイMPポーション	
危険感知	7			7	+ 2 d	ハイMPポーション	
エネミー識別	9			9	+ 2 d	ハイMPポーション	
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d	万能薬	
魔術判定	9			9	+ 2 d	万能薬	
呪歌判定					+ d	冒険者セット	
錬金術判定					+ d	クイックエイド	
						黒い宝玉	
						使い魔	
						EXMPポーション	
現在重量：	17						
最大重量：	19	所持金：	2670	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃ダメージに+SLd								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：ダメージ+CL*10								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定+1d								
サモンアラクネ	5	9	ダメージ判定後	20m	範囲(選択)	自動成功		
効果：ダメージ-SLd								
フォースプリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：無+SL*4								
サモンカトブレパス	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果：2d,無,ダメージ有時放心								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：2d+10,獣時魔防0計算								
アブソリュートフォース	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：無属性ダメージ有時行動値-5								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：使用するサモナーススキルに対するリアクション-1d								
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：サモナーススキル全てに+1d								
ブラッドパクト	2	-	パッシブ	-	自身			
効果：サモナーススキルコスト-SL								
マジックゲイザー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔法攻撃ダメージに+1d								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定+1d								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：射程：視界に変更。								

コンセプト

敏捷と感知を上げて行動値早めて上からアブソリュートフォースで相手の行動順を下げて味方を動かしやすくする
+範囲攻撃（サモンカトブレパス）で放心（メジャーアクション-1d）付与

やれること

全てにブラッドパクトを適用させる

戦闘前

：バトルメイジⅡⅡ（fate1で物防魔防それぞれ+3、攻撃に+1d）
ムーブ：移動力/2の切り上げ分マス 移動力は筋力+5
マイナー：ハイサモナー（コスト3で相手のリアクション-1d） コスト→3-2
メジャー：サモンカトブレパス：8d6+27 コスト→8-2
ビーストベイン：8d6+37 コスト→4-2
（マジシャンズマイト、フォースプリンガー、グレートサモナー、バトルメイジⅡ、マジックゲイザー、プレスユー、フレンドベレー適用）
リゼントメント

対象：

4d6+9+2 命中（コンセントレイション、エルダーマジック、使い魔適用）
2d6+6 回避（エルダナブーツ適用）
6d+5 アラクネ（グレートサモナー、フレンドベレー適用）コスト→9-2

ダメロール計算時参考

バトルメイジⅠ（物防魔防それぞれ+3）
プレスユー(対象:単体 対象が攻撃で与えるダメージに+2。受けるダメージに-2。ラウンド終了ごとにHPを4点回復。シーン終了ごとにHPを10点回復。この効果

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]