キャラクター名: ラパ

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	神官	性別	女性型	年齢	332
冒険者Lv	7	経歴	身体に傷跡がある		
経験点	400		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	2		16	2
		敏捷度	6	0		12	2
体	3	筋力	16	3		22 + 2	4
		生命力	10	5		18	3
心	10	知力	5	3		18	3
		精神力	16	4		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ミリッツア	5		
レンジャー	2		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
かばう	1-285p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリレイ	
バークメイル	
陣率：軍師の知略	
強靱なる丈陣 I	
強靱なる丈陣 II	
陣率：虜外なる一撃	
勇猛なる軍歌	
強靱なる丈陣III	

名誉アイテム	点数
ノーザンファングマトック専用化	50
ノーザンファングマトック	20
ブラックベルト専用化	50
信念のリング専用化	50
ノーザンファング取得	50
掘削振動撃取得	20
掘削振動破撃取得	30
レイピア級	50
名誉点 所持 30 /合計 350	

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のレートアーマー+1		24	-2	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター		合計値	7	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーザンファングマトックカスタム+1 防護点+1 発動体加工 手万開始時に1d6 1だと転倒	2H	19	-1	2d+ 9	9	12	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
金Bx10	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
緑Ax9	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 144 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 7	17

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
92

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭	ホーリーパロット	魔力0で神聖魔法を反復
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品ロール+1
背中	軍師記章	
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

故郷の洞穴が吹き飛ぶ爆音と、人々が血肉と変わる悲鳴。ラパが自我に目覚めたのはその瞬間だった。
ラパのルーツは大破局の時代にまで遡る。
ラパが生まれ出でようとした魔晶石の鉱山に、高位蛮族の儀式メテオストライクが降り注ぎ、壊滅。
その数年後にラパは目を覚ますことになる。
しかし、破壊魔法の影響はラパの肉体を小さくしてしまい、全身に傷跡を残すことになった。
自身の人生を生まれからめちゃくちゃにした蛮族への憎しみに囚われようとしたその執念に共鳴したのか、ミリッツアの声を聴くこととなる。
神官としてミリッツアの教えを説くために、人里に降り、神殿に寄進する金銭を稼ぐためにトンネル技師として働くことにした。
（鉱山の中が落ち着くのも理由だ）
それから数百年が経過し、神官とトンネル技師の二足の草鞋を履きつつ、時たま鉱山に現れる危険な動物や低級蛮族を追い払い、
彼女の手の届く範囲でミリッツアの慈愛を実践している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟