キャラクター名: 青海射士郎

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	9r+2		5		
ライトニングカウント	射撃	1r		3		カウンターの攻撃が命中した際装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
チェンジ	1	3	オート	至近	自身	自動	100	
効果：	対象単体の攻撃を自分へ変更　1ラウンドに1回まで							
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	射撃	80	
効果：	メジャーと組み合わせ可能　対象単体の攻撃に対してリアクション可能　1シナリオにLv回のみ							
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする							
戦神の祝福	5	20	メジャー	武器	-	射撃	120	
効果：	攻撃力+（Lv+4）D　1シナリオに1回まで							
コントロールソート	1	2	メジャー	-	武器	射撃	-	
効果：	精神で判定する							
リミットブレイク	1	4	メジャー	-	-	効果参照	Dロイス	
効果：	制限エフェクトを使用可能にする							
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション	-	-	射撃	-	
効果：	ダイス+Lv+1							
スキルフォーカス	3	2	メジャー	-	-	効果	-	
効果：	選択：射撃　達成値+Lv*2							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								