

キャラクター名  
ネール

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	36

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
感謝	
別離	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジのマニューバ1つを打ち消す
ポジション		作戦		オート			BP開始時、貴方は敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自信が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目すべて+1される。BPで毎ターンとバトル終了時に任意のパーツを一つ損傷する
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自信に対して使用不可、移動1
頭		ほとけがずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを一つ追加で損傷する
頭		うさみみ		ジャッジ	1	自身	(ボルトヘッド) 支援2
頭		リボン		オート			(たからもの)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アフリカ投げナイフ		オート	2	0-2	宣言時「白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」のどちらかの効果を選ぶ
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自信がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。白兵、肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用してよい
腕		ガントレット		オート			腕のみ常に防御1、腕部にある白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1