

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	オプション				
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	4r-2	21	12		氷炎の剣+地獄の氷炎

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
亜純潔	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+Lv*3								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージ- (Lv+1) D 1ラウンドに1回まで								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80	
効果: 氷雪の守護範囲化								
閃熱の守護	3	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: ダメージ- (Lv+2) D 自身を対象にできない 1ラウンドに1回まで								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 氷炎の剣のガード値+Lv*3								
メカニカルアクション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: エフェクト以外のマイナーアクションで可能な行動を一つ可能 1シーンにLv回まで								
解放の雷	1	4	メイン	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のクリティカル-1 攻撃力+Lv*2								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								

くらんぶる