

キャラクター名  
吉備津彦

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
----	----	------	-----------

生まれ	射手	性別		年齢	
-----	----	----	--	----	--

冒險者Lv	5	経歴	
-------	---	----	--

経験点	0	判定	
-----	---	----	--

技 9	器具用度	11	4		24	4	ショーター	3	
	敏捷度	9			18	3	スカウト	5	

筋力	12	5	22 + 8	5	セージ	5	
筋力	6		14	1	セージ	3	

	上部力	3		11	1	エンハンス	2	
心	7	知力	7		14	2		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p	p	交易共通語	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
鋭い目	2120p	p	神紀文明語	<input checked="" type="radio"/>	
ターゲッティング	1-280p	p	魔神語	<input checked="" type="radio"/>	
武器習熟A/ボウ	1-281p	p	魔動機文明語	<input checked="" type="radio"/>	
武器習熟S/ボウ	1-281p	p	魔法文明語	<input checked="" type="radio"/>	
	p	p	妖魔語	<input checked="" type="radio"/>	
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			

### 練技 / 呪歌 / 騎芸 / 賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	10

鎧と盾

鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	0	0

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
所持金	-1020	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	0	26
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	7	2d+ 8	2d+	6	2d+ 9
					16

装備品		説明
頭	大蛇の鳥帽子	魔物の先制値を4低いものとして扱う、大蛇装飾品
耳	大蛇の目	魔物知識判定成功時、命中力+1
顔	大蛇の耳飾り	「装飾品：その他」を得る
首	大蛇の勾玉	HP消費量×1Rの間、筋力+6
背中	大蛇の羽織	ブレス系ダメージ-4点
右手	大蛇の数珠	補助動作でMP[1点]消費時、1R物理ダメージ+1
腰	血染めの帯	HPが0以下になる時、HP1点で耐える
足	大蛇の浅沓	大蛇装飾品
その他	怪力の腕輪	

装備品	説明
野伏のセービングマント 左手 正しき信念のリング	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4 精神抵抗+2
大蛇の腰巻き	手動作消費で筋力+1

—その他メモ—

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□□⑩  
□□□□□□⑯  
□□□□□□□⑯  
□□□□□□□□⑯  
□□□□□□□□□⑯  
□□□□□□□□□□⑯  
□□□□□□□□□□□⑯