

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	390				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	1		15	2
		敏捷度	5	1		15	2
体	6	筋力	9	4		19	3
		生命力	8			14	2
心	6	知力	5	2		13	2
		精神力	7	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	2		
セージ	2		
アルケミスト	3		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7		3	
グラブラー	0				盾 ラウンドシールド		8		1	
フェンサー	6	8	8	9	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	9	4	

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 9	4	32						
魔物知識/弱点			生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+ 4		2d+ 4	2d+ 8	2d+ 8	14						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他	依頼	

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
・ 錬金術師と商家の娘にて、1000Gを依頼費として支払。便宜的に装飾品に記載したが、外しても大丈夫。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

プレイヤー名

[illegible]