キャラクター名
アリーヤ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	田舎で育った		
経験点	1480		才能を絶賛されたことがある		
			妖精と友達だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	1		19 + 1	3
		敏捷度	10	5		28 + 1	4
体	5	筋力	6	2		13	2
		生命力	5	2		12	2
心	8	知力	10			18	3
		精神力	2	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
狙撃	219 p		p
武器習熟II/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	11	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サイレントデス 射程20m	2H	10		2d+ 10	10	12	25										
スリング 必筋+10にて装備　射程30m	1H	12		2d+ 10	11	9	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳　天然石の耳飾り	5Gのものを両耳に
顔	
首	
背中	
右手　能力増強の指輪	能力値1つを+1.壊すと+13
腰　箙（えびら）	矢を合計24本収納可能
足	
その他アルケミーキット	賦術の行使に用いる

装備品	説明
左手　能力増強の指輪	能力値1つを+1.壊すと+13
◆格納矢種	矢@9　魔力の矢@3　徹甲矢@12

その他メモ

【一般技能】
○狩人Lv5

【成長方針】序～中盤：クウェラン闇弓術改式を習得しつつ、ダメージディーラー及びスカウト技能を中心とした探索を担当する
終盤：低筋力が恐らく改善されない。よって特集効果矢による支援を念頭に置いたスタイルへのシフトを図る。

【キャラクター概要】
カプティ山岳の南東、ルマ湖群周辺の集落で育ったエルフ族の少女。
集落には同世代の子供がいなかったために、妖精らと共に森を駆け回っていた。
やがて集落の大人たちに交じって狩りに出るようになると、彼女はめきめきと頭角を現すようになり、
集落でも１，２の弓の腕前となった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アリーヤ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
＝非売品＝	○□□○□□
架け橋	○□□○□□
	○□□○□□
=矢=	○□□○□□
矢x21	○□□○□□
銀の矢x3	○□□○□□
徹甲矢x12	○□□○□□
魔力の矢x3	○□□○□□
	○□□○□□
＝道具＝	○□□○□□
■日用品	○□□○□□
背負い袋《革製》	○□□○□□
水袋《革製》	○□□○□□
毛布	○□□○□□
能力増強の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
■探索系	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ(5m)x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
＝消費アイテム＝	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
A級マテリアルカード【金】x5	○□□○□□
B級マテリアルカード【金】x10	○□□○□□
	○□□○□□
＝収支＝	○□□○□□
■差額処理	○□□○□□
冒険者セット　値引	○□□○□□
たいまつ 個数調整	○□□○□□
保存食(一週間) 値引x4	○□□○□□
矢　値引	○□□○□□
	○□□○□□
■消費	○□□○□□
保存食 消費x18	○□□○□□
矢x18	○□□○□□
徹甲矢x9	○□□○□□
A級マテリアルカード【金】x15	○□□○□□
B級マテリアルカード【金】x9	○□□○□□
能力増強の指輪	○□□○□□
魔力の矢x5	○□□○□□
	○□□○□□
■売却	○□□○□□
なし	○□□○□□
	○□□○□□
■RP系	○□□○□□
少女の生活費x2	○□□○□□

所持金 21391 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
〔流派〕	
クウェラン闇弓術改式入門	50
流派装備【サイレントデス】購入	30
秘伝【闇之弐・凶運命】	20
〔その他〕	
名誉売却	50

名誉点 所持 162 /合計 312