

キャラクター名  
ウインディ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	93

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
告発	α 63
ダメな子	α 67
戦火	91
亡者	70

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネージュ	依存	0	①②③④⑤	
アマト	憧憬	3	①②③④⑤	
プレス	嫌悪	3	①②③④⑤	
ダルク	保護	1	①②③④⑤	
プレコー	保護	0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体と対話判定を行っても良い
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツ取得
サブクラス		異形存在		オート		自身	敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵におけるダメージ+1
		かばう		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを自分が受ける。1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート			1、大失敗でも損傷しない
頭		アクセサリー		オート			たからもの
頭		リミッター		オート			バトルパートで損傷すると最大行動値+2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ防御1。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
腕		エナジーチューブ		オート			2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つ追加で損傷する
腕		征伐教経典		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む箇所選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		やぶれひまく		ダメージ		自身	防御2