

キャラクター名	プレイヤー名
匿名	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	不明	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		決して手放せない小物がある 魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9	2		25	4
		敏捷度	6	1		21 + 1	3
体	1	筋力	5			6	1
		生命力	11	3		15	2
心	10	知力	5			15	2
		精神力	14			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	7		
レンジャー	3		
アルケミスト	3		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 クロースアーマー		1	0	2
グラブラー	0				盾 バックラー		1	1	0
フェンサー	7	11	10	8	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	12	3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	22 <sub>m</sub>	66 <sub>m</sub>	2d+ 12	3	51						
魔物知識/弱点			生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+ 0/×	2d+ 10		2d+ 9	2d+ 11	0						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	
背中	セービングマント	
右手	大きな手袋	
腰	アルケミーキット	賦術の行使に必要
足		
その他	敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ②⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ②⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③⑤

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
匿名 \_\_\_\_\_

[illegible]