

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|---|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | ウォーリア | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|--------------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 17 | 16 | 8 | 8 | 8 | 13 | 9 |
| ボーナス | 5 | 5 | 2 | 2 | 2 | 4 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 他修正 | 1 | | | | | | |
| 能力値 | 8 | 7 | 4 | 2 | 2 | 4 | 3 |

| | |
|-------------|----|
| HP | 71 |
| MP | 49 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ラウールの大剣 | 至近 | 0 | 12 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ラウールの兜 | △ | 0 | 0 | -1 | 3 | 0 | 0 | 0 |
| 胴部 | ラウールの鎧 | △ | 0 | 0 | -2 | 9 | 0 | 0 | -1 |
| 補助 | ラウールの補助鎧 | △ | 0 | 0 | -1 | 5 | 0 | 0 | -1 |
| 装身具 | ラウールのグリップ | △ | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 4 | 0 | 4 | 6 | 13 |
| スキル | AM/命中+1D ウェポンルーラー/命中+2 | | 2 | | | | | | |
| その他 | クラスアイテムソウル爆発武器攻撃ダメージ命中10 ラウールのグリップ/盾装着時命中+4 | | 1 | 5 | | | | | |
| 総計(右) | | | 10 | 17 | | | | | |
| 総計(左) | | | 10 | 5 | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 4 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|-----|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d | |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d | |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d | |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d | |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d | |
| 魔術判定 | | | | | + d | |
| 呪歌判定 | | | | | + d | |
| 鍊金術判定 | | | | | + d | |

| | | | |
|--------|----|-------|--------------|
| 現在重量 : | 0 | | |
| 最大重量 : | 17 | 所持金 : | 5000 預金・借金 : |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|----|--|--------|----|---------|------|-----------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | | ダメージ増加。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。 | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 3 | 3 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | シークレット | |
| 効果： | | 武器攻撃のDR直前に使用。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+〔(SL×2) D〕する。 | | | | | | |
| アームズマスター：両手剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 選択武器使用 | |
| 効果： | | 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | |
| ブランデュッシュ | 3 | 3 | メジャー | - | 範囲(SL)体 | 命中 | 両使用 | |
| 効果： | | 一つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う。 | | | | | | |
| リバウンドバッシュ | 1 | 3 | 《バッシュ》 | - | 自身 | - | 両使用 | |
| 効果： | | 白兵攻撃のダメージに+【装備している「種別：盾」の重量】する。 | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | 武器を使用した命中判定に+[SL+1]する。 | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | カーリア、シリザル | |
| 効果： | | 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+〔CL×10〕する。 | | | | | | |
| ウェポンガード | 1 | 4 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | 両装備、防御中1回 | |
| 効果： | | ダメージ削減を行なう。自分が物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用。その物理ダメージに「武器の攻撃力÷2」する（スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合はそれを加えた後に÷2する）。 | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |

剣の冒険者CL5/サンゴII-1

別冊の冒険者CLUB
メイソンロイヤル

ストラクチャ化 トーブ

接触 |

マイケル・スマッシュ 自兵攻撃のダメージに+7 MP消費

ジヤニ 命由は4D+10

武器攻撃のみ 2D+24 MP消費なし

武器攻撃の威力 7D+24 MP消費 4

※リバウンドバッシュ使用で同エンゲ複数体に攻撃 MP消費+3

バッシュ+ボルテクスアタック 7D+74 MP消費 4 ※ボルテクスアタック

1996年1月1日，中国加入世界贸易组织，标志着中国对外开放进入一个新阶段。

DR前

スラッシュブロウ 上記のダメージに+6D MP消費

メインプロセス合計MP消費 9

ダメージ軽減

ウェポンガード 物理ダメージ-6 MP消費 4

■キャラクター名=

— プレイヤー名 —