キャラクター名

LL

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ほね		アクション	3	自身	移動 1
胴		ほね		アクション	3	自身	移動 1
胴		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		マニエリスム		ラピッド	1	0~1	移動Xまたは移動妨害Xのマニューバ1つを対象とする。カウント終了時までXの値±1
メインクラス		早弾き		オート		自身	メトロノームを獲得
メインクラス		残響		ダメージ	2	0~1	ダメージ+1、1ターンに何度でも使用可
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	完全解体でも使用可、移動1、移動された対象の現在行動値-2
胴		メトロノーム		オート		自身	2
				オート			
胴		しんぞう		オート		自身	1
頭		けもみみ		オート		自身	1　このパーツを行動判定で使用した際大失敗しても損傷しない
頭		アドレナリン		オート		自身	1
胴		アダプタケーブル		オート		自身	2　このパーツ損傷で-2