

キャラクター名

プレイヤー名

リヤナ

|        |         |     |   |
|--------|---------|-----|---|
| ポジション  |         | 享年  |   |
| メインクラス |         | 暗示  |   |
| サブクラス  | サイケデリック | 寵愛点 | 0 |

|       |  |    |  |
|-------|--|----|--|
| 初期配置  |  | 煉獄 |  |
| 最大行動値 |  | 16 |  |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 1  | 1  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

|        |    |
|--------|----|
| 記憶のカケラ | 内容 |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |                                          |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                       |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |     | 2                                        |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |     | 1                                        |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                   |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                   |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                                     |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                                     |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1                  |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |                                          |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |                                          |
| 胴      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                     |
| 胴      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                     |
| 胴      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                                     |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                                          |
| ポジション  |    | マニエリスム   |    | ラピッド  | 1   | 0~1 | 移動Xまたは移動妨害Xのマニューバ1つを対象とする。カウント終了時までXの値±1 |
| メインクラス |    | 早弾き      |    | オート   |     | 自身  | メトロノームを獲得                                |
| メインクラス |    | 残響       |    | ダメージ  | 2   | 0~1 | ダメージ+1、1ターンに何度でも使用可                      |
| サブクラス  |    | 盤上の駒     |    | アクション | 2   | 0~1 | 完全解体でも使用可、移動1、移動された対象の現在行動値-2            |
| 胴      |    | メトロノーム   |    | オート   |     | 自身  | 2                                        |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                                          |
| 胴      |    | しんぞう     |    | オート   |     | 自身  | 1                                        |
| 胴      |    | ファイアウォール |    | オート   |     | 自身  | 1 胴のみ常に防御1                               |
| 頭      |    | アドレナリン   |    | オート   |     | 自身  | 1                                        |
| 胴      |    | アダプタケーブル |    | オート   |     | 自身  | 2 このパーツ損傷で-2                             |
|        |    |          |    |       |     |     |                                          |
|        |    |          |    |       |     |     |                                          |
|        |    |          |    |       |     |     |                                          |
|        |    |          |    |       |     |     |                                          |