

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	20	16	8	6	7	13	7	HP	73
ボーナス	6	5	2	2	2	4	2	MP	50
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0		
他修正									
能力値	8	7	3	2	2	5	2	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正※トゥエルド・アタック適用済み（両）	至近	-1	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	ゼラチナスアーマー				-1	11		-5	-5
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			7	0	3	0	5	5	13
スキル	AM：刀/命中+1D								
その他									
総計(右)			6	24	0	23	5	0	7
総計(左)			7	0					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 3	d	
トラップ解除	7			7	+ 2	d	
危険感知	2			2	+ 2	d	
エネミー識別	2			2	+ 2	d	
アイテム鑑定	2			2	+ 2	d	
魔術判定	2			2	+	d	
呪歌判定					+	d	
錬金術判定					+	d	
<div> <div>現在重量： 0</div> <div>最大重量： 20</div> </div>							
所持金：				5000	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に【筋力基本値】+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバームーブ	3	4	《カパーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カパーリング》と同時に使用する。《カパーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。このスキルを使用しても自身が移動することはない。								
カパーリング	1	2	DR直前	至近	単体	-	防衛中1回	
効果：対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済みにならない。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムは自身のみ装備、使用することが出来る。								
トゥーハンドアタック	1	4	DR直後	-	自身	-	刀装備、防衛中1回	
効果：ダメージ軽減を行なう。自身がダメージを受けるダメージロールの直後に使用。そのダメージに「武器の攻撃力÷2」する。（スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合はそれらを加えた後に÷2する。）								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果：武器攻撃の命中判定に+1D。								
トゥルーアイ	3	4	DR直後	-	自身	自動成功	刀装備、防衛中1回	
効果：ダメージ軽減を行なう。自身がダメージを受けるダメージロールの直後に使用。そのダメージに「武器の攻撃力÷2」する。（スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合はそれらを加えた後に÷2する。）								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								

有角のサムライCL5/サンプル5	
メインプロセス	
ムーブ	
接触していない時 戦闘移動	
マイナー	
なし	
※ダメージ 命中は3D+7	
武器攻撃のみ 2D+24 MP消費なし	
バッシュ 7D+24 MP消費 4	
DR直前	
カバリング MP消費 2 (カバリー対象が至近を除く20m以内の場合: カバリームーブありでMP消費+4) ※カバリームーブはシーン3回	
ダメージ軽減	
トゥルーアイ ダメージ-12 MP消費 4 防御1回	
ゼラチナスアーマー (防具) ダメージ-10 物理ダメージ	
装備効果	
ラウールの兜 装備者がバッドステータスを受けた時に使用。【MP】を7点消費。そのバッドステータスを回復する。	
ゼラチナスアーマー DR直後。ダメージ軽減。装備者が受ける物理ダメージに-10。カース: 装備者の【行動値】-5 (適用済み)	
金剛の鞆 「種別: 刀」の武器を装備している間、装備者の【物理防御力】を+3 (適用済み)	